

STAR WARS™

Construis R2-D2

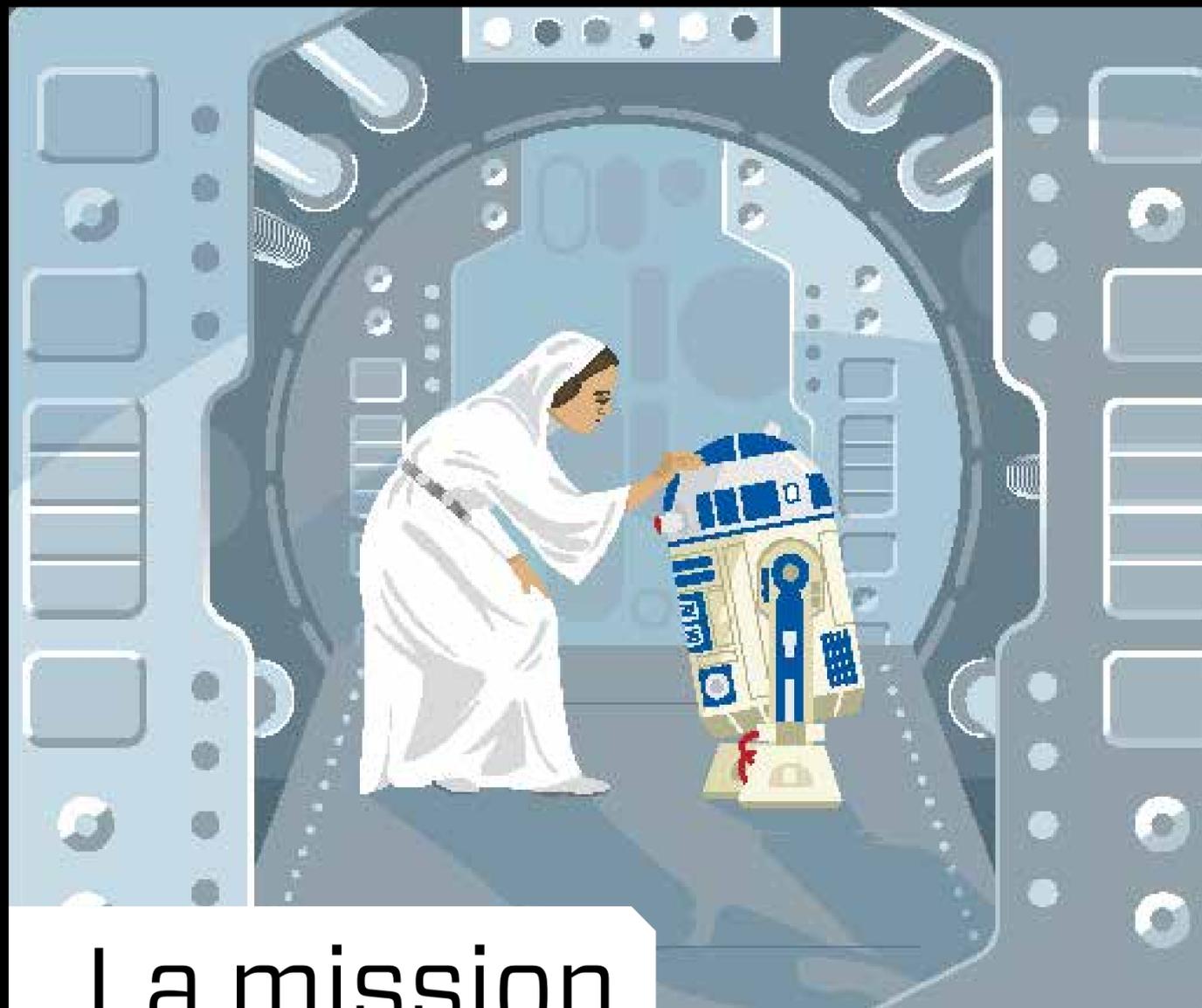


Première publication en 2014 par Egmont UK Limited
Fabriqué par Egmont, The Yellow Building, 1 Nicholas Road, London W11 4AN
Importé par Hachette Livre - 43 quai de Grenelle, 75905 Paris Cedex 15
Imprimé en Chine - Achevé d'imprimer : octobre 2015
ISBN : 978-2-01-204640-5 - Édition : 01 - Dépôt légal : octobre 2015
Loi n°49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.

Texte : Katrina Pallant
Traduction : Lucile Galliot
Design : Richie Hull
Illustrations : Szokolai Gergely
Ingénieur papier : Neal Manning

hachette
JEUNESSE

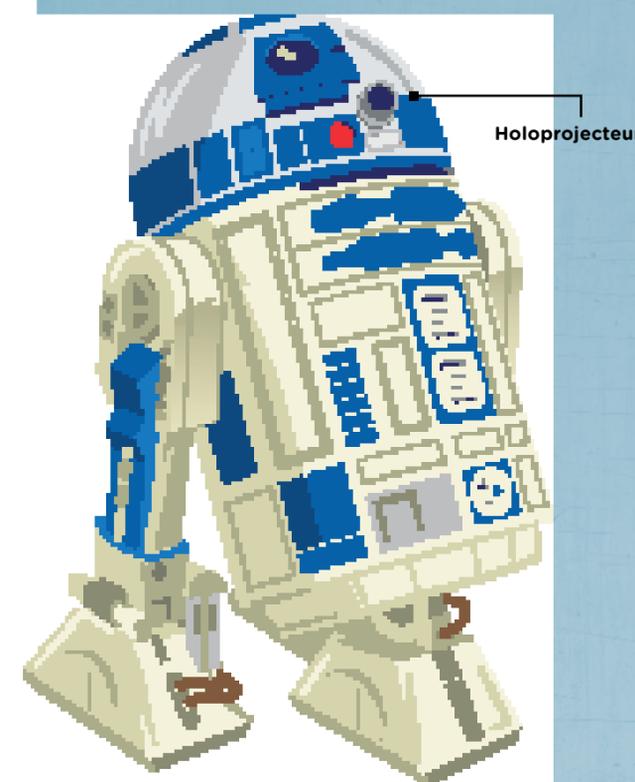




La mission secrète de R2-D2

Alors que la princesse Leia est en route pour demander à Obi-Wan Kenobi de rejoindre la Rébellion, son vaisseau, le *Tantive IV*, est intercepté par les forces impériales. Les soldats rebelles combattent contre les stormtroopers qui montent à bord. Également à bord du *Tantive IV*

se trouvent deux droïdes, R2-D2 et C-3PO. Ils se cachent pour rester hors de portée des tirs de blaster. Mais que font un droïde de protocole et un astromécano au cœur d'un tel combat ? Avant de se faire capturer, la princesse Leia a confié une mission à R2-D2 : transporter des informations vitales pour la cause rebelle...



FICHE TECHNIQUE : R2-D2

« Un petit droïde extrêmement bien conçu. »

Nom : R2-D2 (Airdeu-Dédeu)

Planète d'origine : Naboo

Modèle : Série R2

Classe : Droïde astromécano

Genre : Programmation masculine

Équipement principal : Scie mécanique, arc à souder, propulseurs, projecteur holographique

Personnalité : Indépendant, aventurier, courageux, fougueux

Anecdote de tournage : George Lucas a eu l'idée du nom de R2-D2 en entendant un collègue utiliser cette abréviation pour dire : « Reel (bobine) 2, Dialogue 2 ».

FICHE TECHNIQUE : C-3PO

« Et... indisposer un droïde, Monsieur, ça ne compte pas ? »

Nom : C-3PO (Cétroipéo)

Planète d'origine : Tatooine

Modèle : Série 3PO

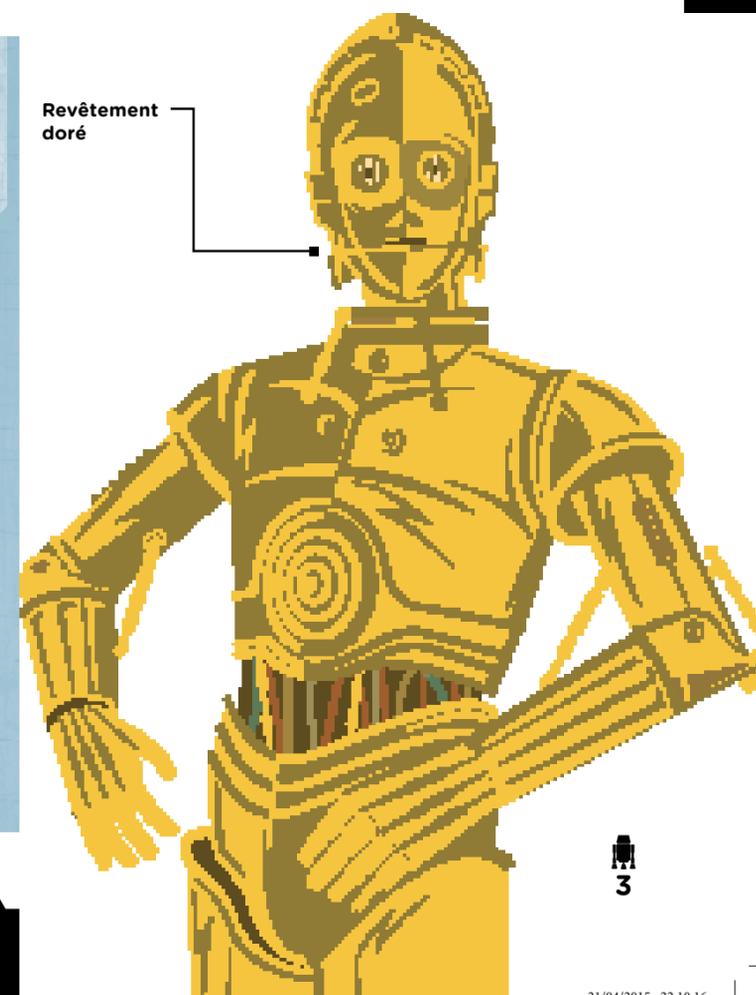
Classe : Droïde de protocole

Genre : Programmation masculine

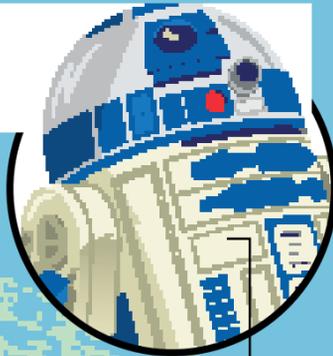
Fonctions : Traduction, protocole, interprétation des données cyborg

Personnalité : Inquiet, obéissant, diplomate, pointilleux

Anecdote de tournage : Dans les scènes où il était prévu que C-3PO s'assoie, le costume de l'acteur devait être partiellement démonté pour lui permettre de se plier en deux.



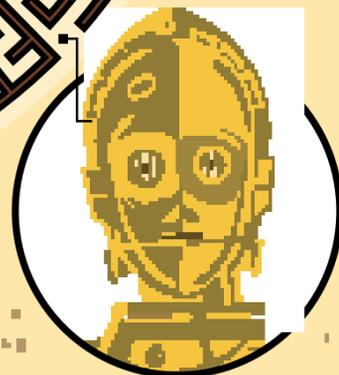
Soucis sur Tatooine



R2-D2 sait exactement où aller pour trouver Obi-Wan Kenobi. Mais avant de parvenir jusqu'à leur destination, les deux droïdes se font capturer par des Jawas. Et toi, sauras-tu mieux faire ?



Demande à un ami de jouer avec toi. Après avoir choisi un droïde, chacun doit traverser ce labyrinthe afin de rejoindre Obi-Wan le premier !



Les Jawas passent leurs journées à sillonner les déserts à bord de leurs chars des sables en quête de ferraille à vendre ou à échanger. Capturés par les Jawas, R2-D2 et C-3PO vont être vendus au plus offrant !

Le méli-mélo des ferrailleurs

Les Jawas vendent leurs marchandises à de nombreuses espèces sur Tatooine. Remets les lettres de ces mots dans l'ordre et découvre qui sont les clients des Jawas.



- 1 **NSIUHMA**
- 2 **TSHTU**
- 3 **DROESNI**
- 4 **DLOANMERSNIA**
- 5 **TORNIEHS**
- 6 **QLHSUAAI**

LE SAIS-TU ?

Les Jawas sont des êtres pacifiques. Ils ne portent pas d'armes et se servent seulement de blasters à ions pour immobiliser les droïdes.



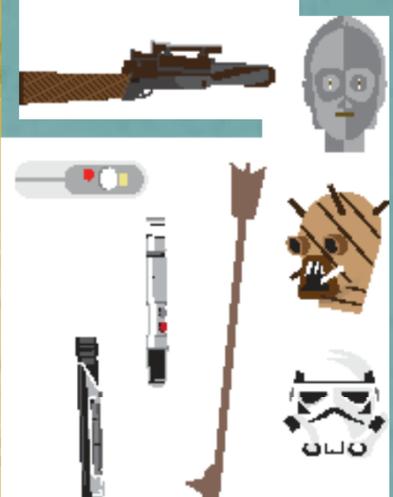
Le char des Jawas

CHASSE À LA TROUVAILLE

Avec R2-D2 et C-3PO prisonniers dans les entrailles de leur char des sables, les Jawas se dirigent vers une ferme dans l'espoir de trouver des acheteurs potentiels pour tout leur bric-à-brac.



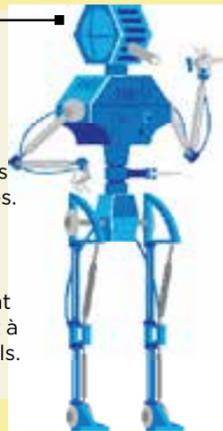
Retrouve ces objets :



Des DROÏDES qui ont la classe !

Classe 1 :

Programmés pour travailler dans les domaines des sciences et des mathématiques. Simples ordinateurs sur pattes, ces droïdes servent principalement à faire des calculs.



Classe 3 :

Programmés pour interagir avec les humains. Ces droïdes sont conçus pour servir, enseigner, ou s'occuper d'enfants.



Classe 2 : Programmés pour l'ingénierie et les sciences techniques. Ces droïdes sont conçus pour réparer les vaisseaux spatiaux et participer à des expériences scientifiques.



Classe 4 :

Programmés pour se battre. Les droïdes de cette classe servent souvent de gardes, d'assassins ou de soldats dans de grandes armées.



Classe 5 :

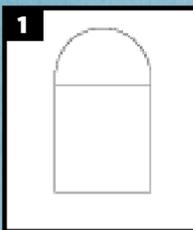
Programmés pour effectuer des tâches subalternes ou impliquant de lourdes charges, trop dangereuses pour les non-droïdes.



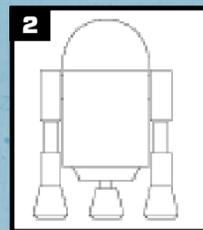
Les Jawas récupèrent toutes sortes de pièces détachées afin de réparer, puis vendre leurs droïdes. Conçus pour remplir différentes tâches, les droïdes sont classés en cinq classes.

COMMENT DESSINER R2-D2 ?

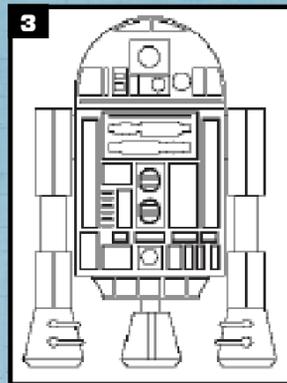
R2-D2 est un droïde programmé pour réparer les défaillances mécaniques à bord des vaisseaux spatiaux. Apprends à dessiner ce petit robot en suivant les étapes ci-dessous, puis colorie-le.



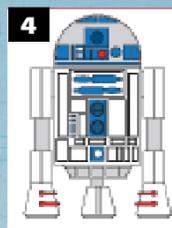
Étape 1 : Dessine un demi-cercle au-dessus d'un rectangle pour faire sa tête et son corps.



Étape 2 : Ajoute ces formes allongées pour dessiner ses jambes.



Étape 3 : Complète en ajoutant tous ces détails.



Étape 4 : Maintenant, colorie R2-D2.

DROÏDES jumeaux

R2-D2 n'est pas le seul astromécano que les Jawas cherchent à vendre. Chaque droïde ci-dessous possède son jumeau. Amuse-toi à recréer les paires !



Soldats de L'EMPIRE

Des stormtroopers se rendent sur Tatooine pour retrouver la capsule de sauvetage.

- Il devait y avoir quelqu'un à bord de la capsule, dit le commandant. Il y a des traces de pas.

- Ça vient d'un droïde, ça ! s'exclame un soldat en ramassant un boulon.

Ils savent désormais qu'un droïde s'est échappé et qu'il est possible qu'il détienne des informations cruciales, susceptibles d'aider la Rébellion.

« L'Empire possède une légion de fidèles soldats dont la source est inépuisable. »

5 CHOSES À SAVOIR sur les stormtroopers :



Les stormtroopers portent du blanc car cette couleur est censée provoquer la peur dans les rangs ennemis.



L'armure des stormtroopers est équipée d'un système de régulation de la température ainsi que de dispositifs défensifs leur permettant de survivre, quel que soit l'environnement où ils se trouvent.



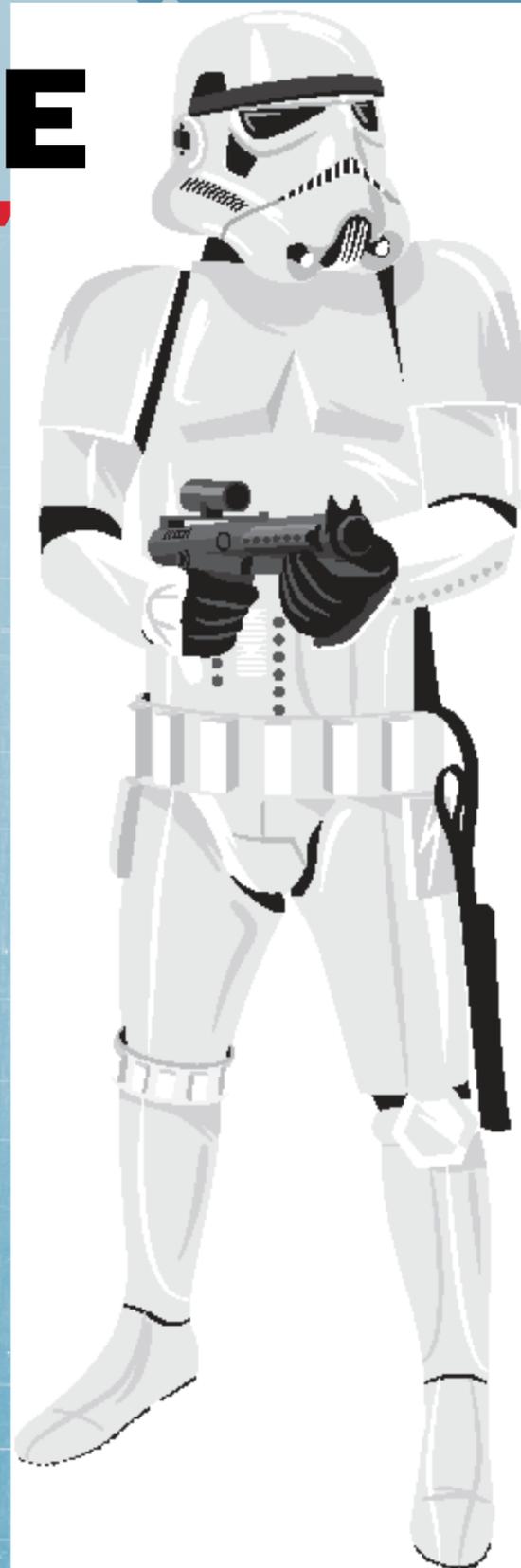
À l'origine, les troupes qui servaient l'Empire galactique étaient presque entièrement constituées de clones de Jango Fett.



La loyauté, l'obéissance et l'aptitude à donner sa vie pour l'Empereur Palpatine sont les caractéristiques principales qui ont été gravées dans l'esprit de tous les stormtroopers.



Tous les stormtroopers sont armés du fusil blaster E-11 de BlasTech ainsi que d'un détonateur thermique sécurisé au baradium.



Équipe de RECHERCHE

Les stormtroopers continuent de fouiller le désert de Tatooine à la recherche des droïdes. Ces soldats d'élite ne rentreront pas chez eux les mains vides. Saurais-tu repérer les sept différences qui se sont glissées dans ces deux images ?





Vision et **DISPARITION**

Après quelques négociations, les Jawas ont vendu R2-D2 et C-3PO à un homme appelé Owen Lars et à son neveu, Luke Skywalker. Alors que Luke répare R2-D2, un message holographique tronqué jaillit soudainement de son holoprojecteur. La princesse Leia apparaît ainsi et implore l'aide d'un certain Obi-Wan Kenobi. Luke se demande s'il pourrait s'agir de Ben Kenobi, un vieil ermite qui habite non loin de la ferme. Mais R2-D2 refuse de lui projeter le message entier : il ne fait confiance à personne.

Plus tard, cette nuit-là, R2-D2 s'échappe pour aller retrouver le fameux Ben Kenobi. De son côté, Luke découvre que le nouveau droïde de son oncle a disparu, et se met en colère :

- Ah, ce fichu droïde, il va m'attirer des tas d'embêtements !
- Hélas, monsieur, répond C-3PO, c'est un art dans lequel il est passé maître.



FICHE TECHNIQUE : **LUKE SKYWALKER**

Nom : Luke Skywalker
Espèce : Humaine
Planète d'origine : Tatooine
Lieu de naissance : Polis Massa
Affiliation : Alliance rebelle, Jedi
Personnalité : Courageux, fidèle, curieux
Anecdote de tournage :
 À l'origine, ce personnage central devait s'appeler Luke Starkiller.

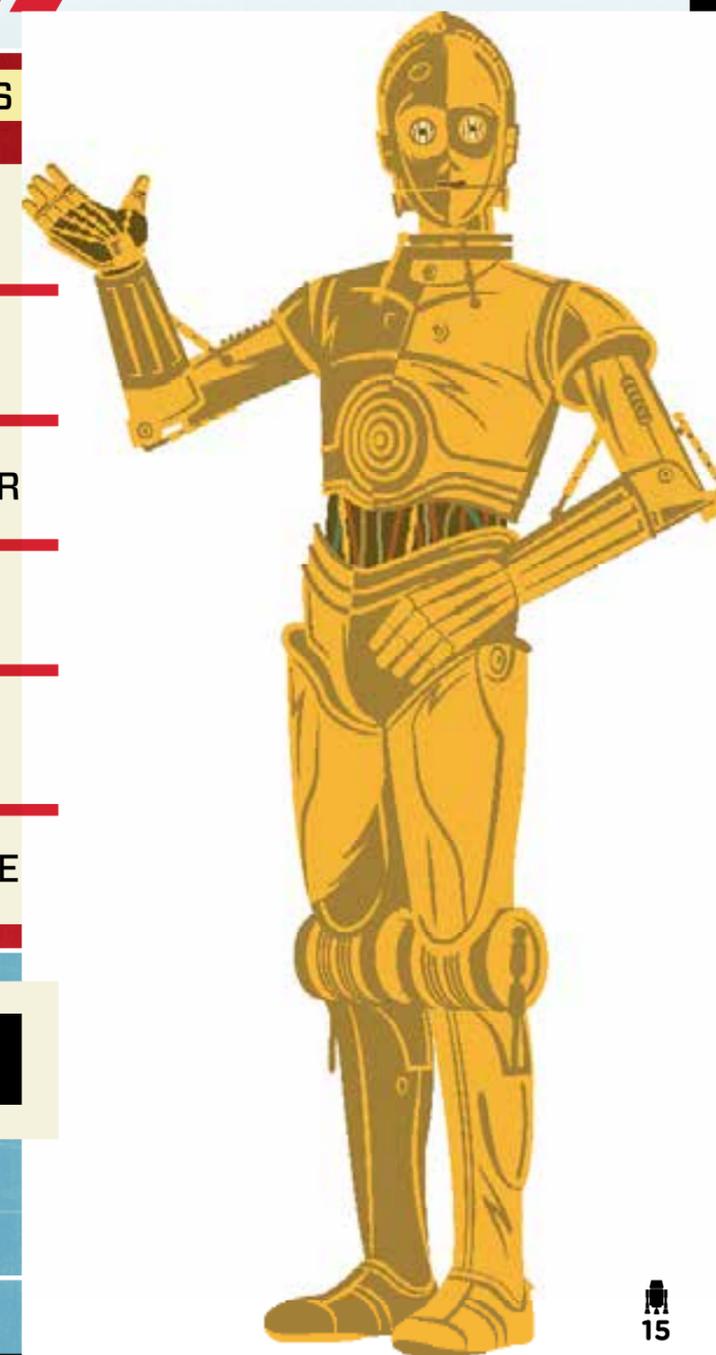
UN DICO ambulante

En plus du langage binaire des vaporateurs d'humidité, C-3PO maîtrise un très grand nombre de langues ! L'oncle de Luke, Owen, l'achète justement pour ses talents de traducteur. Deviens, toi aussi, un brillant interprète en apprenant les mots ci-dessous.

MOT	FRANÇAIS
CHAK (EWOKESE)	OUI
NUTSEN (GUNGANESE)	FOU
ACHUTA (HUTTESE)	BONJOUR
WALD (RODESE)	FORT
BURC'YA (MANDO'A)	AMI
VITTEEZ (BOCCE)	URGENCE

UTINNI

Saurais-tu deviner ce que signifie ce mot et dans quelle langue ?



Fabrique ton propre R2-D2!

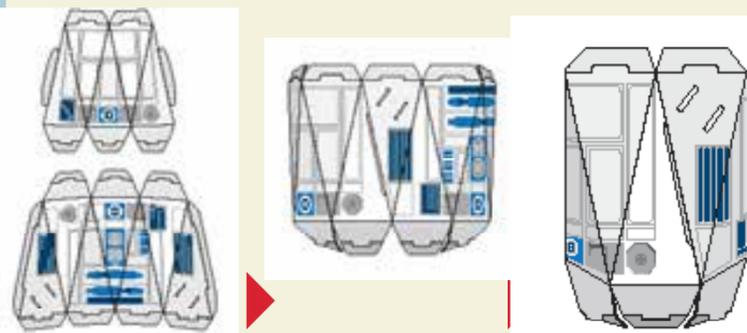


Suis ces étapes pour construire ton propre droïde.

Étape 1 : Détache tous les éléments des pages cartonnées. Il y en a douze au total. Puis plie-les soigneusement le long des rainures de façon à ce qu'ils soient prêts au montage.

CORPS

Étape 2 : Prends les deux gros éléments du corps nommés A et B et positionne-les avec les petites languettes vers le haut. Glisse les languettes n°1 de l'élément A dans les fentes n°1 de l'élément B afin de constituer le corps de R2-D2.

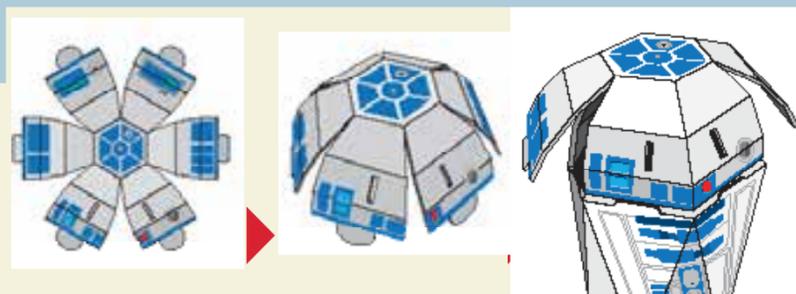


Étape 3 : Prends l'élément C et fixe-le au corps de sorte qu'il constitue son fond, en commençant par la languette et la fente n°2.



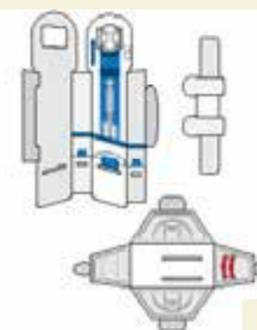
TÊTE

Étape 4 : Plie la tête (élément D) en forme de dôme, puis glisse chaque languette dans les fentes situées au sommet du corps, en commençant par les n°3.

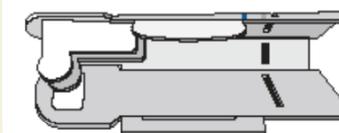


JAMBES LATÉRALES

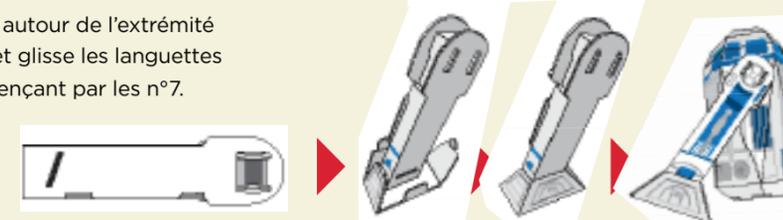
Étape 5 : Il y a trois éléments par jambe, nommés E, F et G. Glisse les languettes n°4 de l'élément E dans les fentes n°4 de l'élément F, en gardant les longues languettes vers le bas.



Étape 6 : Plie l'élément F autour de l'élément E. Les languettes n°5 (en demi-cercle) doivent s'imbriquer dans la grande fente. Introduis la languette n°6 dans la fente n°6.



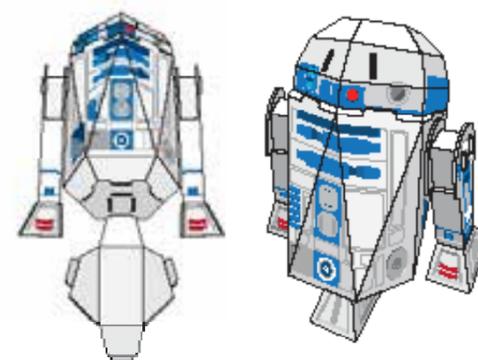
Étape 7 : Plie l'élément G autour de l'extrémité inférieure de l'élément F et glisse les languettes dans les fentes, en commençant par les n°7.



Étape 8 : Reproduis les étapes 5 à 7 avec la seconde jambe. Emboîte les deux jambes au corps de ton droïde. Les jambes doivent être penchées vers l'arrière.

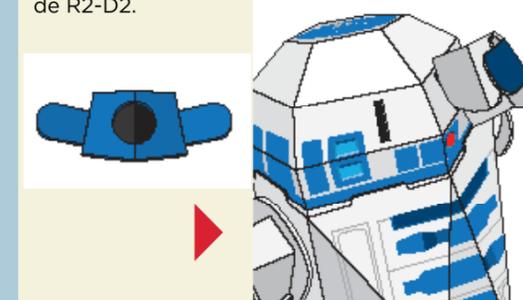
PIED CENTRAL

Étape 9 : Introduis les languettes du pied central (élément H) dans les fentes situées sous le corps. Celle indiquée par le mot « Avant » doit être placée devant.



ŒIL

Étape 10 : Plie les languettes circulaires vers le bas, puis glisse les petites languettes dans les fentes des yeux situées sur la tête de R2-D2.



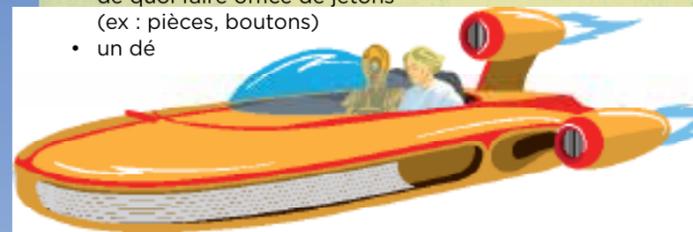
Ton droïde est prêt pour l'aventure !

Poursuivis par **LES TUSKEN**

R2-D2 sillonne le désert de Tatooine dans l'espoir de trouver Ben Kenobi. Luke et C-3PO parviennent tout juste à le rattraper lorsqu'apparaissent des pillards Tusken, les armes à la main. Joue à ce jeu pour savoir qui de toi ou de tes amis arrivera en premier à rejoindre Ben Kenobi !

Pour jouer, il faut :

- de 2 à 6 joueurs
- de quoi faire office de jetons (ex : pièces, boutons)
- un dé



Règles du jeu :

Commencer sur la case R2-D2. Lancer le dé à tour de rôle afin d'avancer. Si l'un de vous tombe sur un landspeeder, il peut grimper jusqu'à la case indiquée par le nez de l'engin. Si vous tombez sur un Tusken, vous devez redescendre le long du gaderffii jusqu'à la case indiquée. Le premier qui atteint l'arrivée remporte la partie !

C-3PO connaît un raccourci
Avance de trois cases

Paralysé par des Jawas
Passe ton tour

Bon plan de droïde !
Avance de 6 cases

Bon plan de droïde !
Avance de 4 cases

Capturé par les troupes impériales
Passe deux tours

Capturé par des Jawas
Retour à la case départ !

Capturé par des Jawas
Retour à la case départ !

Capturé par des Jawas
Retour à la case départ !



Capturé par des Jawas
Retour à la case départ !

Tu as trouvé Obi-Wan
Victoire !



Départ !



Un mystérieux DÉFENSEUR

Les Hommes des sables attaquent Luke et C-3PO. Heureusement, ils prennent la fuite en voyant approcher une mystérieuse silhouette encapuchonnée. Il s'agit de Ben Kenobi. Luke lui explique que R2-D2 est à la recherche d'un certain Obi-Wan. Ben lui révèle alors qu'il est Obi-Wan. Puis il conduit Luke et les droïdes chez lui.



FICHE TECHNIQUE :
**OBI-WAN
KENOBI**

Nom : Obi-Wan Kenobi
Espèce : Humain
Planète d'origine : Stewjon
Affiliation : Jedi
Arme : Sabre laser bleu
Maître : Qui-GonJinn
Apprenti : Anakin Skywalker

Des sabres laser

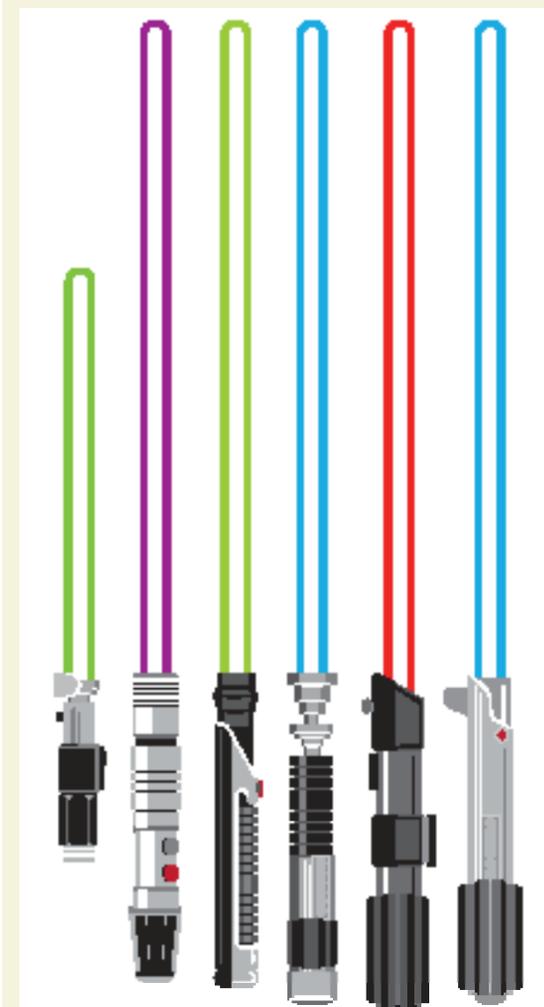
Obi-Wan raconte à Luke que son père était un grand Jedi.

- Il était le meilleur astro-pilote de la galaxie et un tacticien hors pair.

Puis le vieil homme donne à Luke le sabre laser de son père.

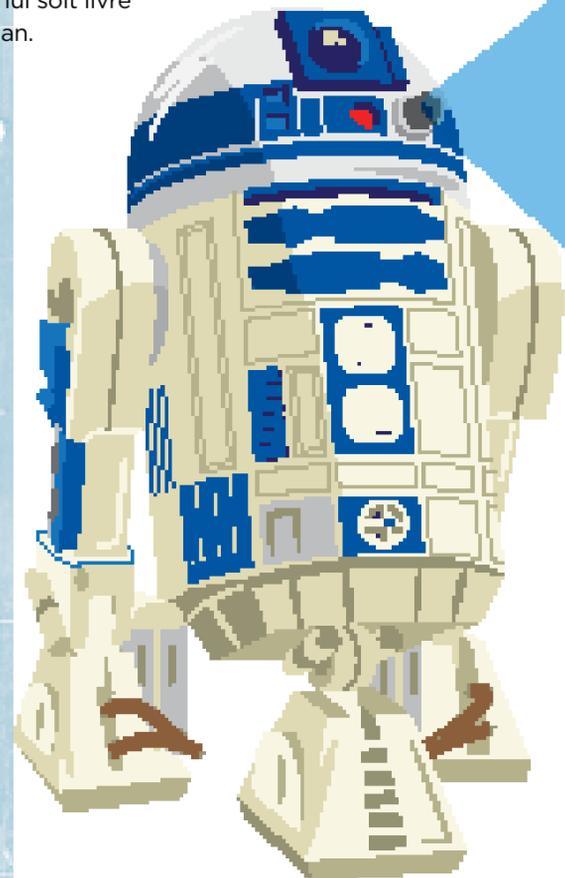
- Ton père voulait que cela te revienne quand tu serais en âge de combattre.

Sauras-tu rendre à chacun de ces célèbres Sith et Jedi son sabre laser ?



MISSION accomplie

R R2-D2 montre à Obi-Wan le message complet de Leia. L'hologramme de la princesse l'implore :
 - Général Kenobi, jadis vous avez servi mon père pendant la guerre des clones. Il vous demande une fois de plus de l'aider à combattre l'Empire. Je regrette de ne pas être en mesure de vous apporter sa requête moi-même, mais notre vaisseau est tombé aux mains de l'ennemi et je ne puis vous emmener à Alderaan. J'ai pu mettre des informations vitales pour la victoire de la Rébellion dans le mémorisateur incorporé de ce droïde. Mon père saura comment les récupérer. Il faut que ce droïde lui soit livré sain et sauf à Alderaan.



Décodeur **DROÏDE**

Déchiffre le message codé de Leia en remplaçant les symboles par les lettres correspondantes.

⌘	⊕	⌌	7	∇	⊕	∇	⊕	1	∇	⊕	∇	∇	∇	∇
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
∇	∇	7	∇	∇	∇	∇	∇	∇	∇	∇	∇	∇	∇	∇
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z				

⌘ ∇ ∇∇∇∇∇∇∇
 ∇∇1-∇⌘ ∇∇∇∇∇∇∇,
 ∇∇∇∇ ∇∇∇∇ ∇∇∇
 ∇∇∇∇ ∇∇∇∇17 !

SOLUTIONS

Page 4

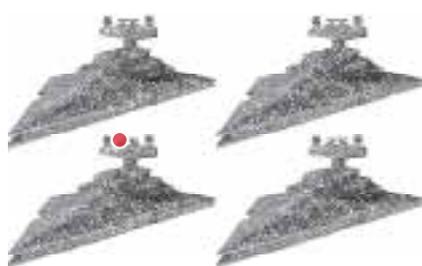
Départ



Pages 8-9



Page 5



Page 11

1 et 30

2 et 22

3 et 29

4 et 19

5 et 16

6 et 26

7 et 18

8 et 23

9 et 21

10 et 25

11 et 27

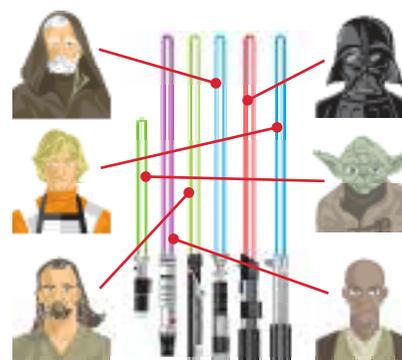
12 et 17

13 et 24

14 et 28

15 et 20

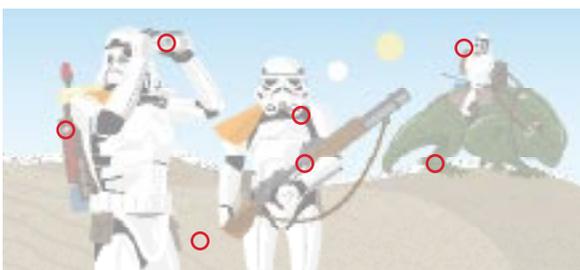
Page 21



Page 6



Page 13



Page 7

- 1 NSIUHMA - Humains
- 2 TSHTU - Hutts
- 3 DROESNI - Rodiens
- 4 DLOANMERSNIA - Mandaloriens
- 5 TORNIEHS - Ithoriens
- 6 QLHSUAAI - Aqualish

Page 15

Les Jawas crient « Uttini » en guise de cri de guerre afin d'alerter les autres Jawas. Cela peut signifier « Venez », « Oh ! » ou « Hé ! ».

Page 23

Au secours Obi-Wan Kenobi, vous êtes mon seul espoir !

