

STAR WARS REBELS™

ULTIMATE STICKERS COLLECTION

Comment utiliser ce titre ?

Lis les textes, puis trouve les stickers correspondants pour les illustrer. Une astuce : repère-toi grâce aux légendes des stickers!

N'oublie pas que tes stickers peuvent être décollés et repositionnés.

Il y a aussi beaucoup d'autres stickers fantastiques en supplément!



LONDON, NEW YORK,
MELBOURNE, MUNICH, AND DELHI

Traduction de Philippe Touboul
Titre original : Ultimate Stickers Collection Star Wars Rebels
Première publication aux États-Unis en 2014 par DK Publishing
345 Hudson Street, New York, New York 10014

Fabriqué par Dorling Kindersley Limited,
80 Strand, London WC2R 0RL
A Penguin Random House Company
Page design copyright © 2015 Dorling Kindersley Limited.

Importé par Hachette Livre
43 quai de Grenelle, 75905 Paris Cedex 15
Imprimé en Chine - Achevé d'imprimer : mars 2015
ISBN : 978-2-01-401255-2
Édition : 01 - Dépôt légal : mars 2015

Loi n°49-956 du 16 juillet 1949
sur les publications destinées à la jeunesse.

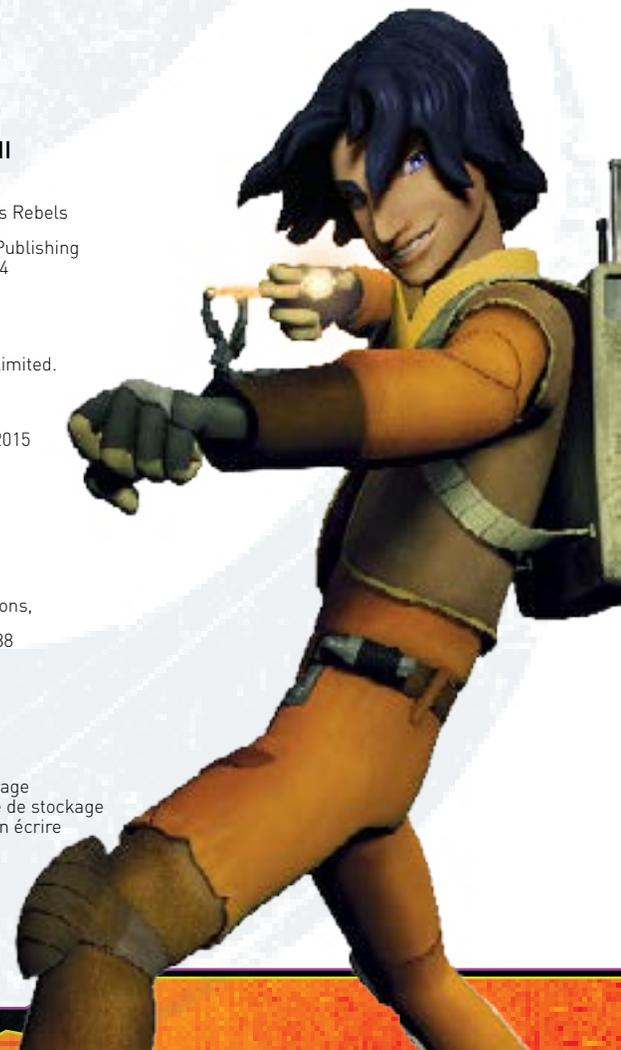
Ventes interdites au Québec.

Pour tout renseignement concernant nos parutions,
nous contacter par téléphone au 01 43 92 38 88
ou par email : disney@hachette-livre.fr

© 2015 Disney Enterprises, Inc.

All right reserved

Tous droits réservés.
Toute reproduction de tout ou partie de cet ouvrage
par la photocopie, l'enregistrement, ou toute autre forme de stockage
et gestion de données, est interdite sauf autorisation écrite
du détenteur des droits du copyright.



LA PLANÈTE LOTHAL

Le paisible monde de Lothal a été conquis il y a de nombreuses années par l'Empire. Ses ressources minérales ont été exploitées, sa terre a été polluée et d'immenses usines ont été construites pour fabriquer les armes de l'Armée Impériale. Le peuple de Lothal plie sous le joug de la loi brutale de l'Empire.

Un monde précieux

Ce sont les riches ressources minérales de Lothal qui ont attiré l'Empire, ainsi que sa position sur une importante route de l'hyper-espace.



Les Stormtroopers

Ce sont les soldats de l'Empire. Ils ont été envoyés sur Lothal pour garder le contrôle de la population locale.



Loi Impériale

L'Empire écrase durement le moindre signe de rébellion. Les cruels agents impériaux arrêtent quiconque se plaint de la Loi Impériale.



La résistance

Tout le monde sur Lothal n'est pas prêt à laisser l'Empire les dominer. Un petit groupe de rebelles est déterminé à libérer son monde!

Noirs présages

En plus des Stormtroopers, des chasseurs TIE de la Flotte Impériale sont basés sur Lothal. Ils traquent les contrebandiers et les fauteurs de trouble.



Paradis perdu

Les jolies plaines de Lothal sont irrémédiablement détruites par l'Empire. Ses mines et ses usines ont empoisonné la terre.



La vermine

La loi sévère de l'Empire a favorisé le développement d'un marché noir florissant sur Lothal. Des gangsters louches comme Cikatro Vizago y vendent tout ce qu'on peut désirer... si on y met le prix.





LES REBELLES

Au premier coup d'œil, les rebelles ne semblent pas avoir grand chose en commun, mais ils sont aussi soudés qu'une famille. Chacun possède ses propres talents, et ils fonctionnent très bien ensemble. Les rebelles ont de nombreuses fois affronté l'Empire côte à côte, et ils se font une confiance totale.

Hera Syndulla

Elle abrite les rebelles à bord de son vaisseau spatial, le Ghost. Ce pilote vive d'esprit est à la fois sage et attentive.



Kanan Jarrus

Il dirige les rebelles sur le terrain. Il fut autrefois un Jedi, mais il se cache depuis que l'Empire a conquis la galaxie.

Chopper

C'est un droïde astromech : une sorte de copilote robotique. Il a mauvais caractère et est peu serviable, mais les rebelles y tiennent trop pour le remplacer !



Zeb

C'est le plus fort des rebelles. Alors que les autres combattent l'Empire pour la liberté, Zed a des raisons bien plus personnelles.



Chasseurs de rebelles

Comme les rebelles causent de plus en plus de problèmes à l'Empire, les soldats Impériaux leurs opposent des ennemis de plus en plus coriaces. Bientôt, ils se retrouvent pourchassés.



Sabine Wren

Sabine est excitée à l'idée d'affronter l'Empire. Ses plus grandes passions sont les explosifs et la peinture, mais elle adore par-dessus tout mélanger les deux.



Ezra Bridger

C'est le membre le plus récent de l'équipe des rebelles. C'est un jeune orphelin de Lothal, bien plus fort qu'il ne le paraît.





EZRA BRIDGER

Comme la plupart des garçons de 14 ans, Ezra se préoccupe plus de lui-même que de politique galactique ou de combattre l'Empire. Mais lorsque le hasard le rapproche des rebelles, il place cet orphelin débrouillard sur la voie d'une destinée épique.



La tour d'Ezra

Ezra vit seul dans une vieille tour de communication abandonnée, située dans la campagne à l'extérieur de la capitale de Lothal.

Sentir la Force

Ezra possède d'extraordinaires réflexes, mais il n'a jamais imaginé qu'il pouvait ressentir la Force. C'est l'énergie mystérieuse qui donne aux Jedi leurs pouvoirs.



Collecteur de techno

Orphelin, Ezra doit trouver comment se nourrir. Il se débrouille pour voler de la technologie qu'il revend au marché noir.



Ezra et Chopper

Sa relation avec Chopper est chaotique. Ils se chamaillent constamment, mais le robot apprécie l'attention qu'Ezra lui porte.

Rebelle débutant

Lorsqu'il rejoint les rebelles, il est plus habitué à s'occuper de lui seul. Il a du mal à travailler en équipe.



Apprenti Jedi

Kanan accepte de faire d'Ezra son apprenti. Il devient son premier élève.



Le sabre laser d'Ezra

Quand Kanan considère qu'Ezra est prêt, ils se lancent ensemble une quête difficile. Ils doivent trouver un élément vital pour construire son sabre laser.





HERA SYNDULLA

Hera est une pilote hors pair et un membre crucial de l'équipe des rebelles. Elle les transporte lors de leurs missions et les ramènent tous sains et saufs. Elle tient beaucoup à ses coéquipiers et croit passionnément à la cause des rebelles. Elle possède aussi un côté mystérieux.

Twii'lek rebelle

Hera est une Twii'lek de la planète Ryloth. Son monde est lui aussi occupé par l'Empire, et son peuple souffre terriblement de cette occupation.



Kanan et Hera

Ils sont très proches l'un de l'autre. C'est Hera qui a convaincu Kanan de devenir un rebelle. Ils servent de mentors aux plus jeunes membres du groupe.



Avis amical

Kanan dirige les rebelles lors des combats, mais Hera est toujours là pour l'aider à prendre les décisions importantes.

Tireur d'élite

Elle cache un blaster dans sa botte. Si la situation devient critique, elle sait s'en servir avec une grande précision.

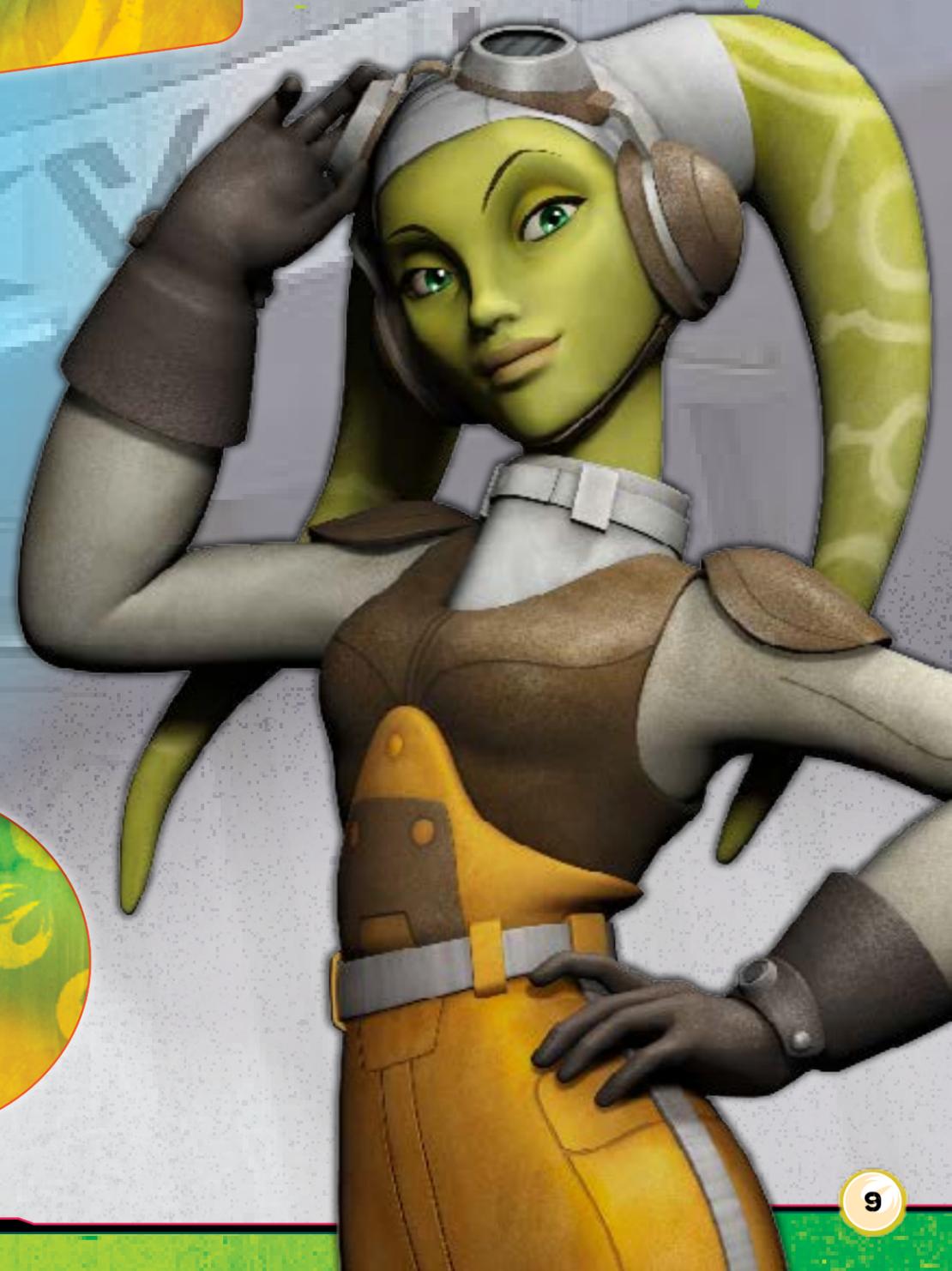


L'as des as

Ses talents de pilote sont exceptionnels, et elle parvient souvent à dépasser et à abattre les chasseurs TIE de l'Empire.

Le Ghost

Son vaisseau est baptisé Ghost. Il ressemble à un transporteur classique, mais possède des armes spéciales et des défenses cachées.





KANAN JARRUS

Kanan est le général des rebelles, il commande leurs missions contre l'Empire. C'était un jeune apprenti Jedi à la fin de la Guerre des Clones, quand la plupart des Jedi ont été massacrés par l'Empire. Il s'est échappé, et avec Hera il a créé un groupe de rebelles sur Lothal.

Le sabre laser de Kanan

Il doit être prudent en utilisant son sabre laser. En général, il le laisse à bord du Ghost et ne s'en sert qu'en cas de nécessité absolue.



Le blaster de Kanan

Dans la plupart des situations, le blaster est son arme de prédilection. Il n'est pas aussi élégant qu'un sabre laser, mais il attire moins l'attention.



Jedi caché

Kanan tente de ne pas montrer ses capacités de Jedi en public. Il sait que l'Empire est toujours à la recherche de ceux qui maîtrisent la Force.

Recruteur rebelle

Il remarque qu'Ezra a du potentiel, et que la Force est puissante en lui. Il le persuade de se joindre à la cause des rebelles.



Mentor Jedi

Il n'aime pas parler de son ancienne vie de Jedi, mais quand il réalise qu'Ezra ressent la Force, il doit se souvenir de son propre entraînement pour l'enseigner au garçon.





ZEB

GaraZed « Zed » Orrelios est un courageux guerrier qui voue une haine très personnelle à l'Empire. Son corps massif en fait un combattant puissant, et il adore cogner les Stormtroopers. Quand les rebelles sont en sous nombre, ils peuvent compter sur Zed pour rétablir l'équilibre.

UTILISE TES STICKERS SUPPLÉMENTAIRES POUR CRÉER TA PROPRE SCÈNE.

Lasat solitaire

Zed est un Lasat. Sa race a presque été éliminée par l'Empire lorsqu'il a envahi sa planète, Lasan. Il reste peu de Lasat dans la galaxie.



Une attitude impétueuse

Il est impertinent et plutôt extraverti. S'il considère qu'un plan est stupide ou sans intérêt, il le dit. Fort.



Le Bo-fusil de Zed

Son arme se nomme un Bo-fusil. C'est à la fois un bâton de combat et un fusil laser. C'est l'arme traditionnelle de la Garde d'Honneur de Lasan.



Zed et Ezra

Au début, Zed n'est pas impressionné par Ezra. Mais lorsque celui-ci fait ses preuves, Zed devient un peu comme son grand frère, et le taquine sans cesse.





SABINE WREN

Sabine est l'experte en explosifs du groupe. C'est aussi une artiste de talent qui adore décorer l'équipement de ses coéquipiers. Et celui des ennemis. Et leurs véhicules... C'est un esprit libre, qui a rejoint les rebelles par goût pour l'aventure.

Mandalorienne

Son armure montre qu'elle est Mandalorienne. Sur Mandalore, elle a appris la vraie nature de l'Empire et s'est échappée pour rejoindre les rebelles.



Artiste de talent

Elle peint tout ce qu'elle trouve. Ses habits sont toujours couverts de peinture après ses dernières créations.



Experte en explosifs

Elle fabrique toutes ses bombes elle-même. Lorsqu'elles explosent, elles recouvrent en général tout ce qui se trouve autour de peinture!



Les blasters de Sabine

Elle vise très bien avec sa paire de blasters. Comme le reste, elle les a décorés dans son style personnel.



CHOPPER

C1-10P, alias «Chopper» est un vieux droïde astro-mécano d'humeur grincheuse. Officiellement, c'est son travail d'assister Hera au pilotage du Ghost et de réparer le vaisseau. En réalité, il est très dur de lui faire faire quoi que ce soit, et il ne semble apprécier personne, sauf peut-être Ezra.

Astromech grognon

Il n'aime pas recevoir d'ordre. Quand l'équipage est en mauvaise posture il aide ses coéquipiers, mais certainement pas parce qu'on le lui a ordonné.



Rafistolé

Personne ne sait vraiment quel âge a Chopper, mais il est vieux. Il a été réparé tant de fois qu'il est désormais principalement composé de pièces de rechange.



La guerre des farces

Son jeu favori est de faire des farces à Ezra. Il attend le moment propice pour l'embarrasser, mais Ezra se venge à chaque fois.



LE GHOST'

Les missions des rebelles ne pourraient s'effectuer sans le *Ghost*. Ce vieux transporteur est à la fois leur maison et leur base secrète. Il les transporte vers les combats et les protège quand ils sont attaqués par l'Empire. Le *Ghost* est toujours là pour les rebelles.



UTILISE TES STICKERS SUPPLÉMENTAIRES POUR CRÉER TA PROPRE SCÈNE.



Base cachée

Le *Ghost* tire son nom des systèmes spéciaux qui empêchent les détecteurs impériaux de le repérer. Ils permettent aux rebelles de ne pas être découverts.



Canons laser

Le *Ghost* est lourdement armé et peut se défendre contre la plupart des menaces, mais les rebelles préfèrent éviter les combats spatiaux s'ils le peuvent.

Le Fantôme

Le *Ghost* est en fait deux vaisseaux en un. La partie arrière se déconnecte et devient une navette indépendante, le Fantôme.



Le cockpit

Le *Ghost* est doté d'un vaste cockpit où le pilote et le copilote sont assis côte à côte. Les lasers avant sont actionnés depuis ce lieu.



Réparer le vaisseau

Chopper entretient le vaisseau depuis longtemps. Il est le seul à savoir exactement comment il est conçu.





REBELLES EN ACTION

Les rebelles ne possèdent peut-être pas d'armes puissantes ni d'immenses vaisseaux de l'Empire, mais ils ont quelques tours dans leur sac. Chaque rebelle apporte ses talents particuliers pendant leurs missions, et l'Empire a appris à ne pas les sous-estimer!

Le tireur d'élite

Quand Ezra rejoint les rebelles, son arme principale est son lance-pierre énergétique. Il s'en sert pour tirer des billes d'énergies avec précision sur de longues distances.



Le bagarreur

Zed aime lutter au corps à corps. Il possède des poings puissants et son Bo-fusil se transforme en bâton. Cela lui permet d'assommer les Stormtroopers qui sont à portée.



La Mando

L'entraînement mandalorien de Sabine en fait une combattante de haut vol. Elle peut sauter par-dessus ses ennemis et courir plus vite que ceux qui la pourchassent.



Le droïde

Les autres ne s'en rendent pas compte, mais Chopper est un technicien de génie et un tireur hors pair aux commandes des canons laser du Ghost.



Le Jedi

Lorsqu'il le doit, Kanan utilise son sabre laser de Jedi. Il peut s'en servir pour dévier les décharges laser de ses ennemis et pour découper tous les matériaux.



Le pilote

Hera est plus à l'aise aux commandes d'un vaisseau, mais elle n'hésite pas à utiliser son blaster quand la situation l'exige!





EMPIRE MALÉFIQUE

Il y a des années, l'Empire a pris le contrôle de la galaxie. Son chef, l'Empereur, a brutalement éliminé toute résistance. Une par une, les planètes de la galaxie ont été conquises, jusqu'à ce que personne ne puisse le défier. L'Empire est désormais plus puissant et plus cruel que jamais.



Pilotes impériaux

Ils sont surentraînés et très dangereux. On leur apprend à se considérer comme sacrificiables. Ils ne connaissent donc pas la peur.



La Flotte Impériale

L'espace aussi appartient à l'Empire. La Flotte Impériale patrouille à travers la galaxie à la recherche de contrebandiers, de pirates... et de rebelles.



Agents impériaux

Si des problèmes sérieux naissent sur une planète impériale, les agents impériaux sont appelés. Ils trouvent et détruisent les perturbateurs.



Bipodes

Quand un monde doit être soumis, l'Empire utilise les puissants bipodes. Ces machines terribles écrasent les ennemis sous leurs pieds.



L'Inquisiteur

Il s'agit d'un ennemi mortel. Lorsqu'un Jedi est découvert, il est envoyé pour le traquer.



L'Armée Impériale

Elle est gigantesque. Il y a des milliards de soldats répartis partout dans la galaxie, qui ont tous prêté allégeance à la Loi maléfique de l'Empereur.



LES STORMTROOPERS

Ce sont les soldats de l'Armée Impériale. Comme les vaisseaux de la Flotte Impériale, ils sont le symbole de la puissance de l'Empire. Ils sont craints partout dans la galaxie, et chaque planète a fait l'expérience de leur brutalité. Les rebelles doivent lutter pour libérer Lothal de leur emprise.

UTILISE TES STICKERS SUPPLÉMENTAIRES POUR CRÉER TA PROPRE SCÈNE.



Blaster

L'arme standard des Stormtroopers est le fusil blaster E-11. C'est une arme légère mais puissante.



« Boîte de conserve »

Leurs victimes leur ont donné de nombreux surnoms. L'un des plus courant est « Boîte de conserve » à cause de la forme de leurs casques.



Troupes d'élite

Tous les Stormtroopers prêtent allégeance à l'Empereur. Ils obéissent à ses ordres sans réfléchir et sont responsables des pires crimes de l'Empire.

Armure de Stormtrooper

Leur armure les protège des tirs laser et des environnements hostiles. Elles sont faites de plaques superposées.



À vos ordres

Les Stormtroopers reçoivent leurs ordres d'officiers impériaux : des commandants de l'armée, des agents impériaux, voire même de l'Inquisiteur.





L'INQUISITEUR

Lorsque les pouvoirs de la Force de Kanan sont révélés, l'Empire envoie l'un de ses serviteurs les plus puissants à sa recherche : l'Inquisiteur. Il est entraîné à traquer les Jedi survivants, et capture ceux qui font usage de la Force. Sa propre maîtrise de la Force en fait l'un des plus dangereux ennemis des rebelles.



Le sabre laser de l'Inquisiteur

Il utilise un sabre étonnant, muni d'une protection autour de la poignée, qui permet de le faire tourner et de le lancer.



Pau'an pétrifiant

L'Inquisiteur est un Pau'an de la planète Utapau. Cette espèce est grande et mince et ne mange que de la viande crue. Ces êtres peuvent vivre des centaines d'années.



Un ennemi rusé

En plus de maîtriser la Force, il comprend très vite ses adversaires. Il peut donc tirer profit de leurs faiblesses.

Chasseur de Jedi

Sa maîtrise de la Force lui permet de sentir les autres utilisateurs de la Force. C'est aussi un pisteur et un espion hors pair.



La prison de Stygeon

Les rebelles le rencontrent pour la première fois lors d'une mission désespérée dans la lugubre prison de Stygeon.

Le masque de l'Inquisiteur

Comme beaucoup de serviteurs de l'Empire, il porte un masque effrayant pour impressionner ses ennemis.



Les pouvoirs du côté obscur

L'Inquisiteur tire ses pouvoirs du côté obscur de la Force. Il est lié aux émotions comme la colère et la haine. Le côté obscur donne des réflexes ultra-rapides et la capacité de déplacer les objets par l'esprit.





GRINT' ET' ARESKO

Certains des ennemis des rebelles sont à la fois intelligents et dangereux, mais Grint et Aresko ne sont ni l'un ni l'autre. Ces deux officiers impériaux sont toujours dépassés par les rebelles et se retrouvent punis par leurs chefs qui leur assignent les tâches ingrates.

Officiers impériaux

Ce sont des diplômés de l'Académie Impériale. Ces soldats sont souvent arrogants et méchants, comme Grint et Aresko.



Le Commandant Aresko

Il se croit malin et sophistiqué, mais les rebelles aiment le ridiculiser.



Le Superviseur Grint

Il est grossier et violent. Il aime effrayer les plus faibles, et il n'apprécie pas lorsqu'ils se rebellent.



UTILISE TES STICKERS SUPPLÉMENTAIRES POUR CRÉER TA PROPRE SCÈNE.



VÉHICULES IMPÉRIAUX

L'Empire contrôle toute la galaxie, et son armée est la plus puissante qui ait jamais existé. Sur des centaines de planètes, dont Lothal, d'immenses usines produisent sans cesse des véhicules pour l'armée et la flotte. Rien ou presque ne résiste à ses incroyables armes de guerre.

Les CD-TT

Ils patrouillent les planètes conquises et écrasent les révoltes. Ces imposantes machines sont bien armées, rapides et il est difficile de leur échapper.



Les chasseurs TIE

Ils sont petits et rapides, mais aussi fragiles. Ils n'ont ni bouclier, ni vitesse-lumière. Ils attaquent en groupe pour submerger leur cible.



Transporteurs impériaux

Les cargaisons importantes, comme les armes ou les prisonniers, sont souvent transportés dans ces engins particuliers.



TIE expérimental de l'Inquisiteur

L'Inquisiteur est un serviteur important de l'Empire. Il pilote donc un puissant chasseur TIE expérimental.



Les croiseurs interstellaires

Ils font partie des plus importants vaisseaux de la flotte. Ils sont équipés d'armes puissantes et abritent des milliers de soldats.



Cockpit de TIE

Les chasseurs TIE n'ont pas d'atmosphère artificielle, les pilotes doivent donc porter des combinaisons spatiales spécifiques dans leur cockpit.

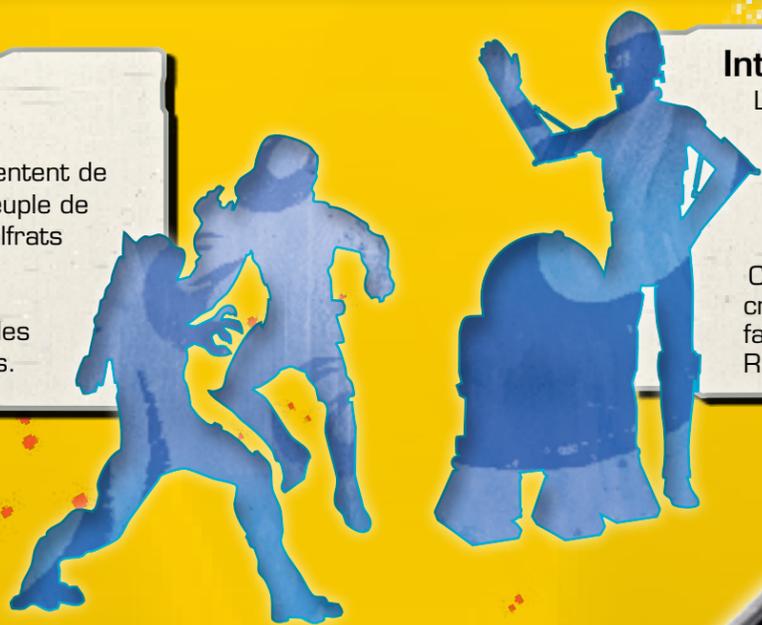


COMBATTRE L'EMPIRE!

Les rebelles affrontent l'Empire dès qu'ils en ont l'occasion. Au début, leurs missions sont modestes et peu dangereuses. Avec le temps, ils s'en prennent à des cibles de plus en plus importantes, et prennent des risques. L'Empire commence à réaliser qu'il ne s'agit pas de n'importe quel groupe de rebelles.

Protéger le peuple

Les rebelles tentent de défendre le peuple de Lothal des malfrats de l'Empire. Zed est fier d'assommer des Stormtroopers.



Interruption

Lors d'une mission, les rebelles dérobent une cargaison d'armes expérimentales. C'est là qu'ils croisent deux fameux droïdes : R2-D2 et C-3PO.

Combat inégal

Quand un des membres du *Ghost* est fait prisonnier, les autres doivent pénétrer à bord d'un croiseur interstellaire pour le libérer!



Cikatro Vizago

Les rebelles ont besoin d'argent pour continuer à affronter l'Empire. Ils revendent ce qu'ils volent à un gangster local, Cikatro Vizago.



Sauvetage de Kessel

L'une des plus dangereuses missions consiste à sauver des prisonniers Wookies des mines impériales de la planète Kessel.



La Corne Brisée

Ce transporteur usé est le vaisseau de Cikatro. Les rebelles le retrouvent dans des zones isolées pour lui remettre leur butin.



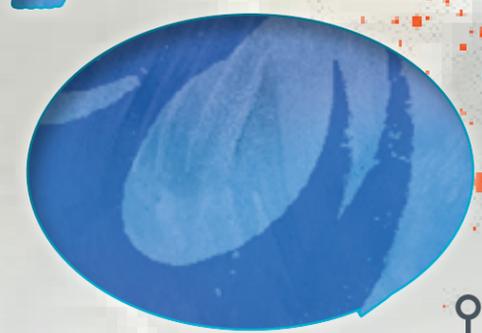
Kanan contre l'Inquisiteur

Les rebelles parviennent à semer la plupart des forces de l'Empire sur Lothal, mais l'Inquisiteur est un ennemi qui pose plus de problèmes.



Les raids du Ghost

Les rebelles attaquent souvent les convois spatiaux de l'Empire. Il parviennent à voler des armes et de la technologie précieuses.





L'AGENT KALLUS

L'Agent Kallus est l'un des pires ennemis des rebelles. Il est envoyé sur Lothal lorsqu'il apparaît clairement que ce groupe de rebelles est plus dangereux que les autres. C'est un pilote de talent doublé d'un combattant rusé et vicieux. Les rebelles ne devraient pas le sous-estimer.



Le BSI

Kallus travaille pour le Bureau de la Sécurité Impériale. C'est une police secrète qui surveille les signes de manque de loyauté dans l'Empire.



Bo-fusil Lasan

L'Agent Kallus utilise une arme originale, habituellement réservée à la Garde d'Honneur de Lasan. Il s'est entraîné à l'utiliser avec talent.

Le casque de Kallus

Son casque montre son statut d'agent du BSI. Même les officiers supérieurs impériaux sont nerveux en sa présence.



Un ennemi formidable

Cela ne se voit pas, mais c'est un combattant à mains nues féroce. Il peut même affronter quelqu'un d'aussi fort que Zed!



STICKERS



Croiseurs interstellaires



Pilotes Impériaux



Chasseurs de rebelles

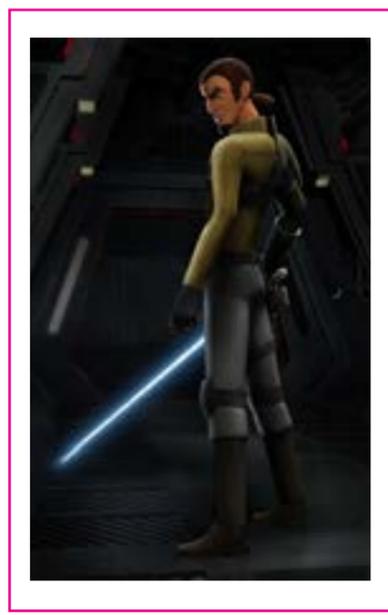
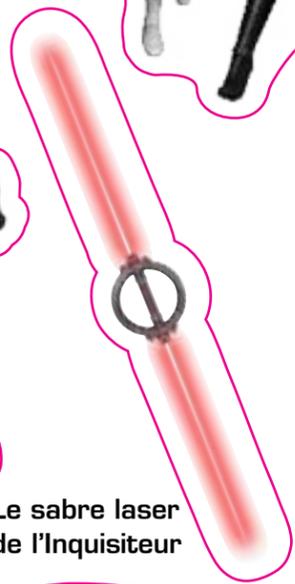


« Boîte de conserve »

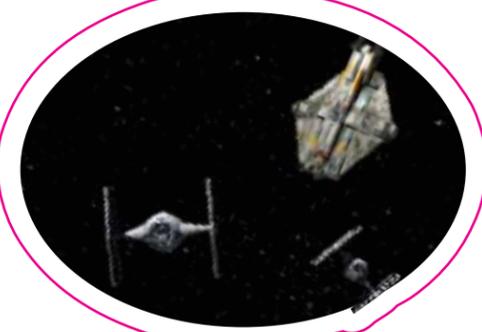


Protéger le peuple

Le sabre laser de l'Inquisiteur



Chasseur Jedi



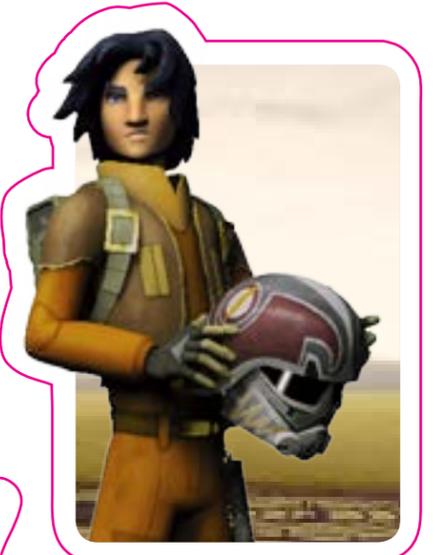
Les raids du Ghost



STICKERS



Superviseur Grint



Ezra Bridger



L'Inquisiteur

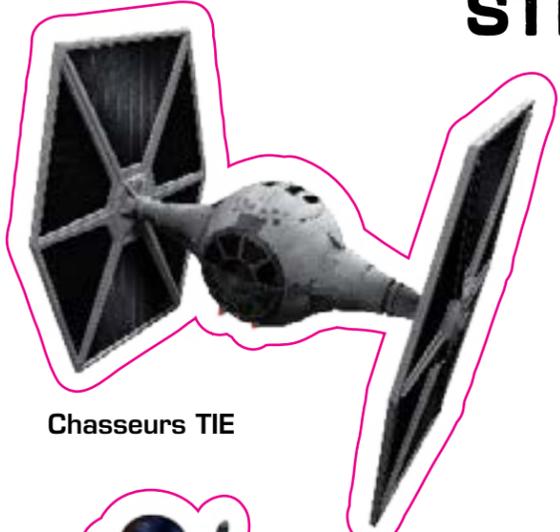


Cikatro Vizago



Le cockpit du TIE

STICKERS



Chasseurs TIE



La Flotte Impériale



Bipodes



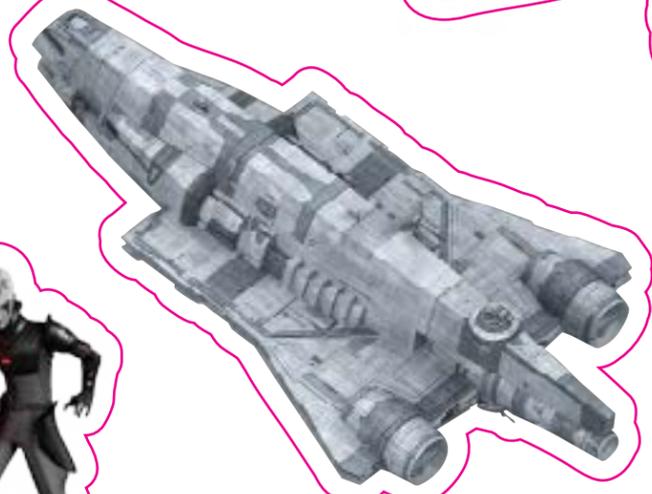
Armure de Stormtrooper



Sabine Wren



Transporteurs impériaux



STICKERS



Le BSI



Pétrifiant Pau'an



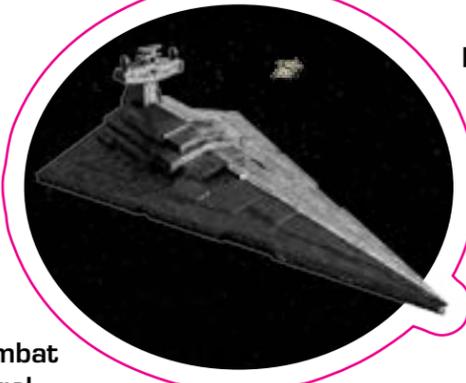
Zeb



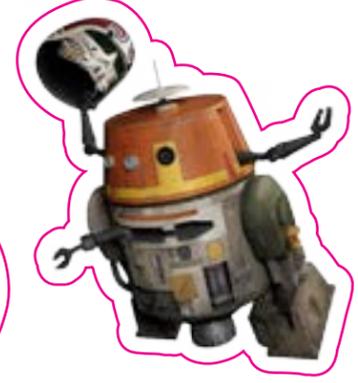
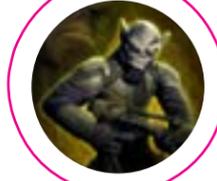
Le Commandant Aresko



Combat inégal



Interruption



STICKERS



Officiers impériaux



Les troupes de l'Empereur



Un ennemi rusé



La prison de Stygeon



Les CD-TT

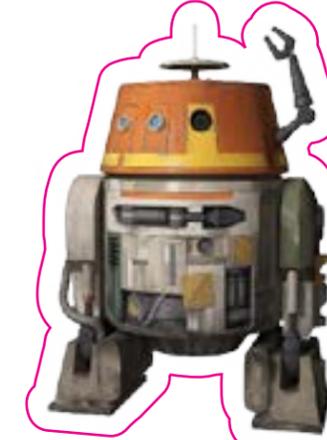


Sauvetage de Kessel



Blaster

STICKERS



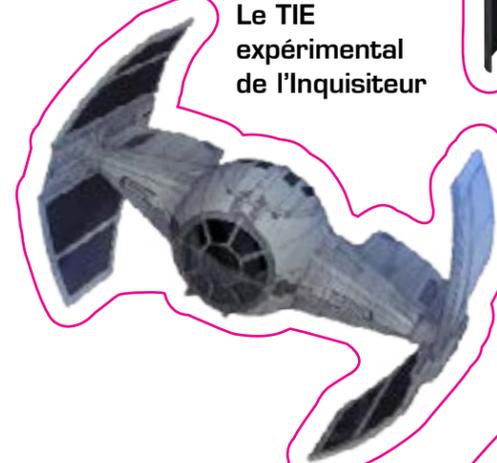
Chopper



Le casque de Kallus



Agents impériaux



Le TIE expérimental de l'Inquisiteur



Bo-fusil Lasan



La puissance du côté obscur



L'Armée Impériale



STICKERS



Le masque de l'Inquisiteur



Kanan Jarrus

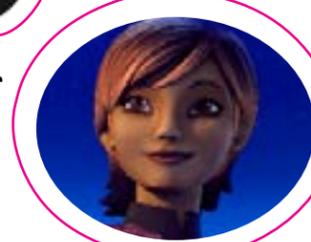
Quels sont les ordres?



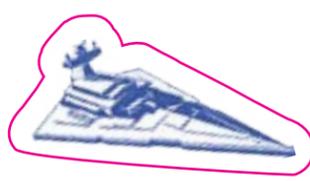
Ennemi formidable



Hera Syndulla



La Corne Brisée



Kanan contre l'Inquisiteur

STICKERS

Mentor Jedi



Des cieux sinistres



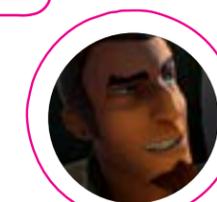
Une artiste de talent



Le droïde



La tour d'Ezra



Lasat solitaire

STICKERS



Stormtroopers



La guerre des farces



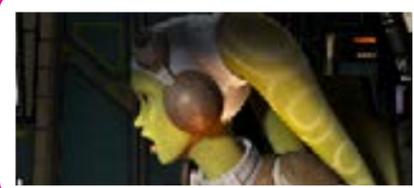
Sentir la Force



Rebelle Twi'lek



Kanan et Hera



Canons laser

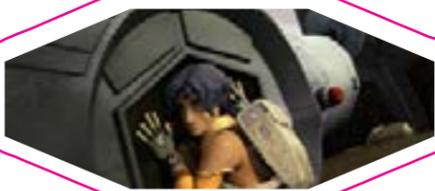
STICKERS



Le Fantôme



Collecteur de techno



Le bagarreur



Recruteur rebelle



Une attitude impétueuse



La pilote

STICKERS



Rebelle débutant



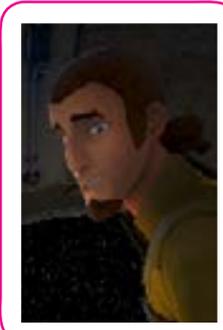
Le Ghost



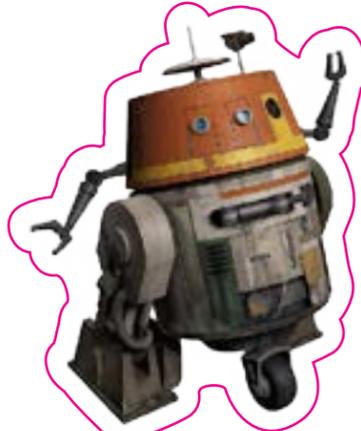
Mandalorien



Zeb et Ezra



La résistance



L'astromech grognon



STICKERS



L'as des as



Dans le mille

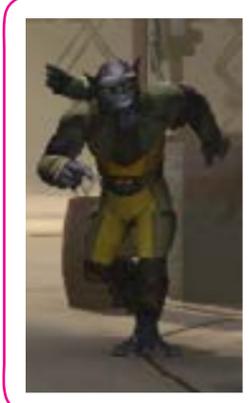
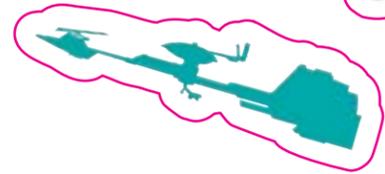


La Mando

Le sabre laser de Kanan



Base secrète



Ezra et Chopper



La vermine



STICKERS



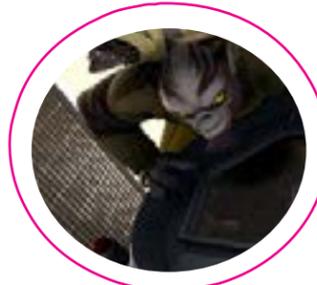
Réparer le vaisseau



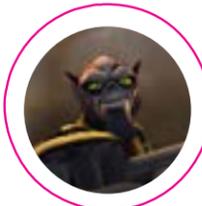
Le Bo-fusil de Zed



Le cockpit



Un monde précieux



Apprenti Jedi

Le blaster de Kanan



Tireur d'élite



Avis amical

STICKERS



Rafistolé



Paradis perdu



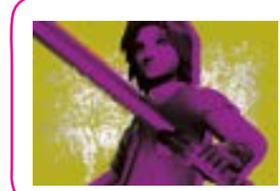
Les blasters de Sabine



Le sabre laser d'Ezra



Jedi caché



Experte en explosifs



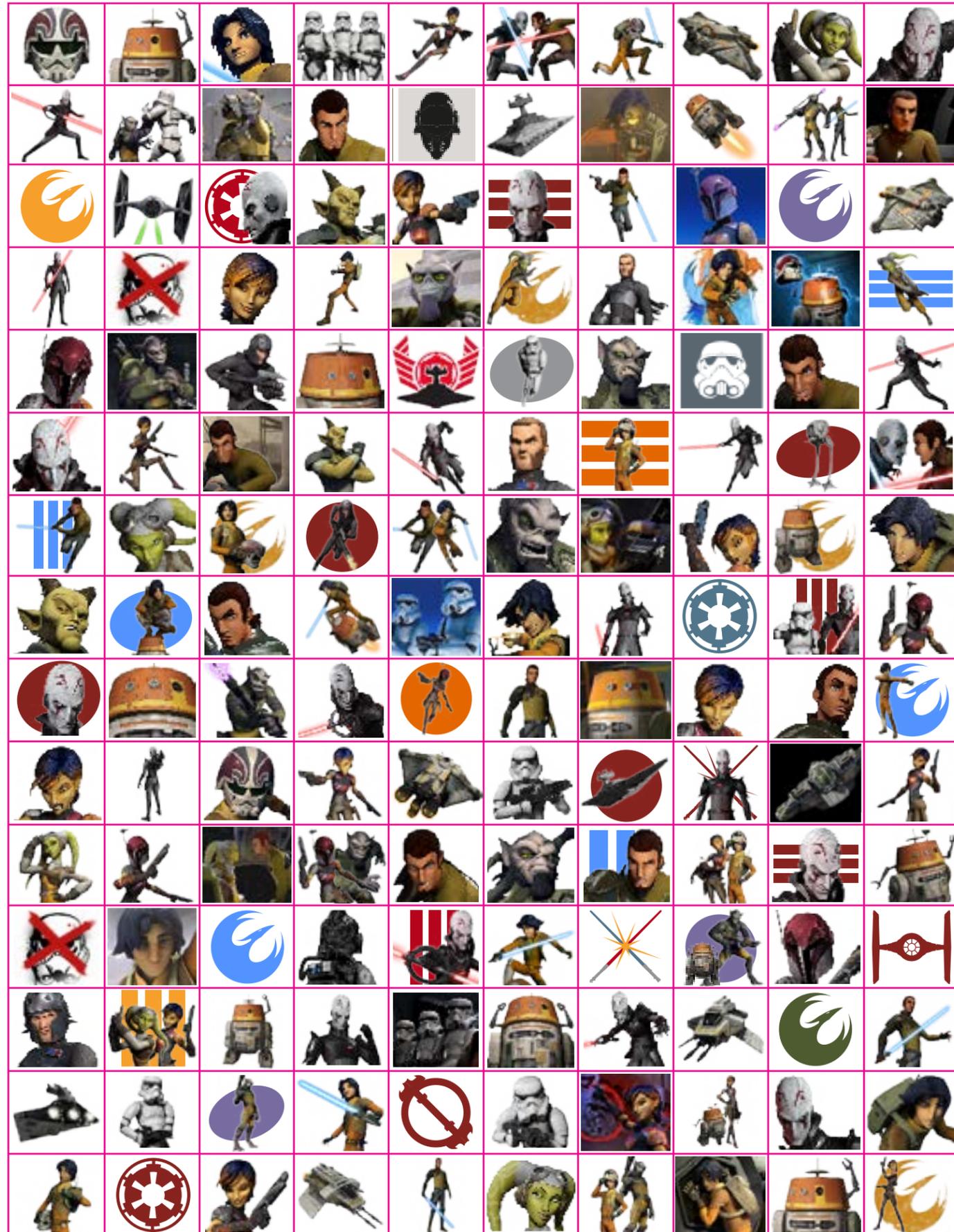
Le Jedi



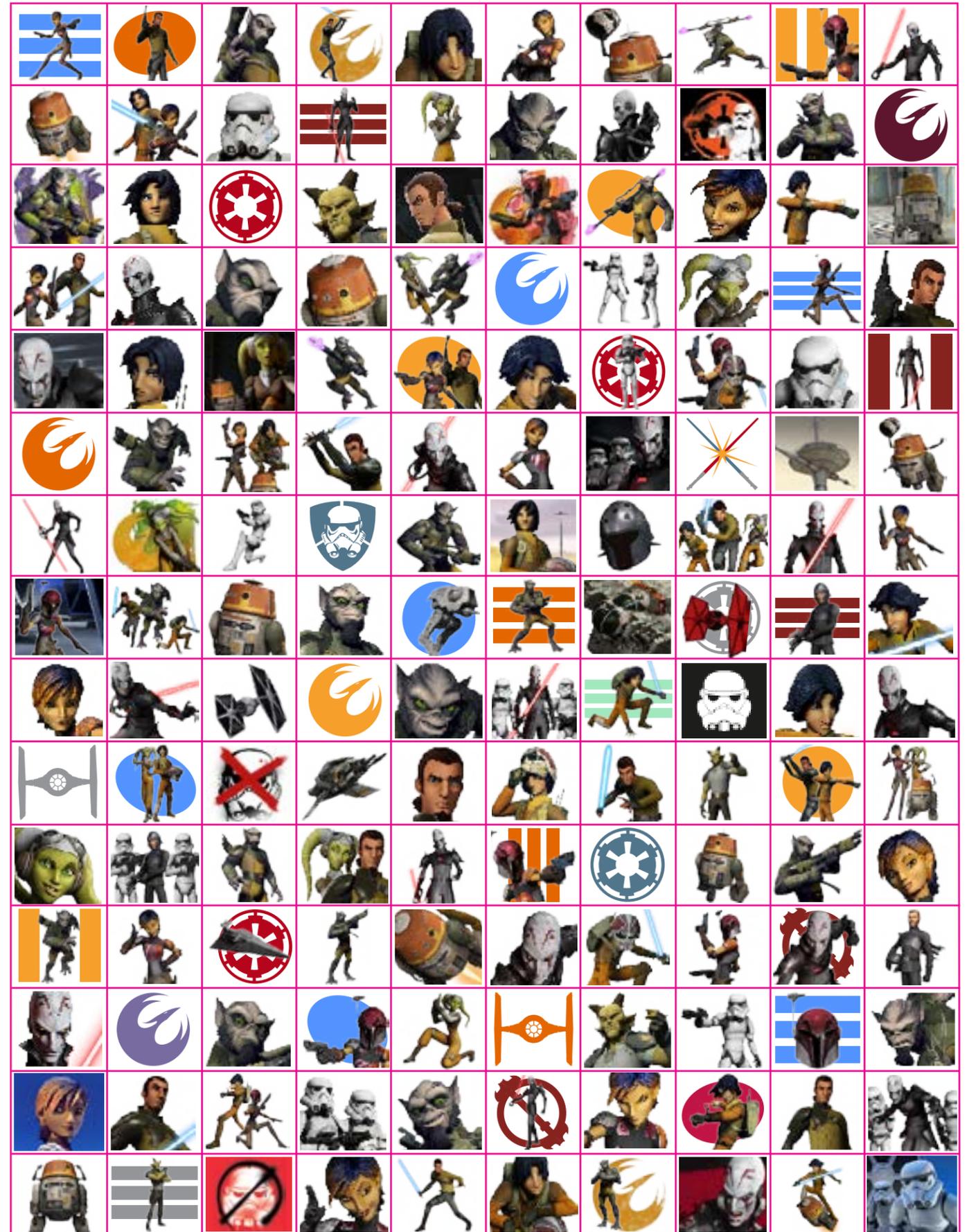
Loi Impériale



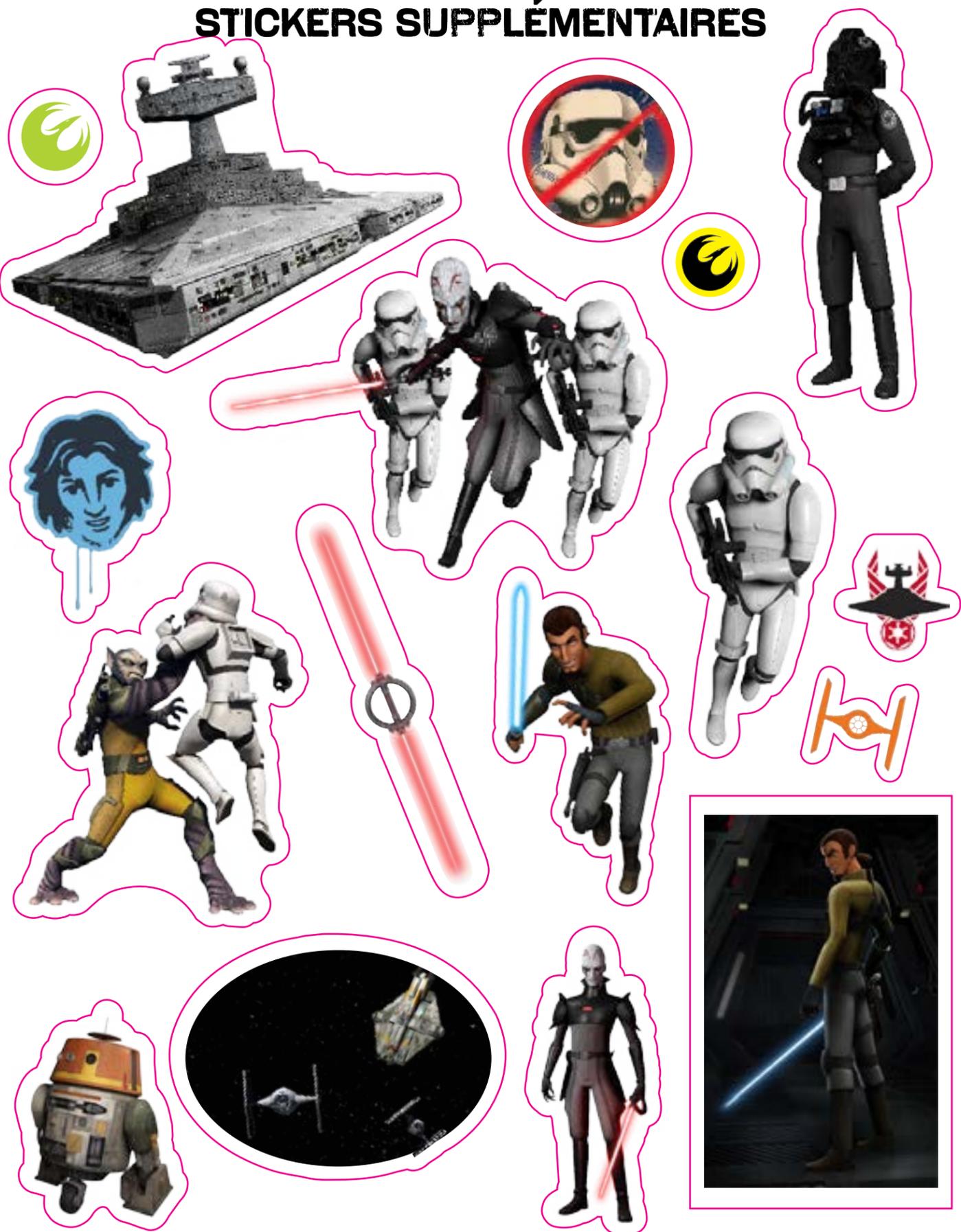
STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



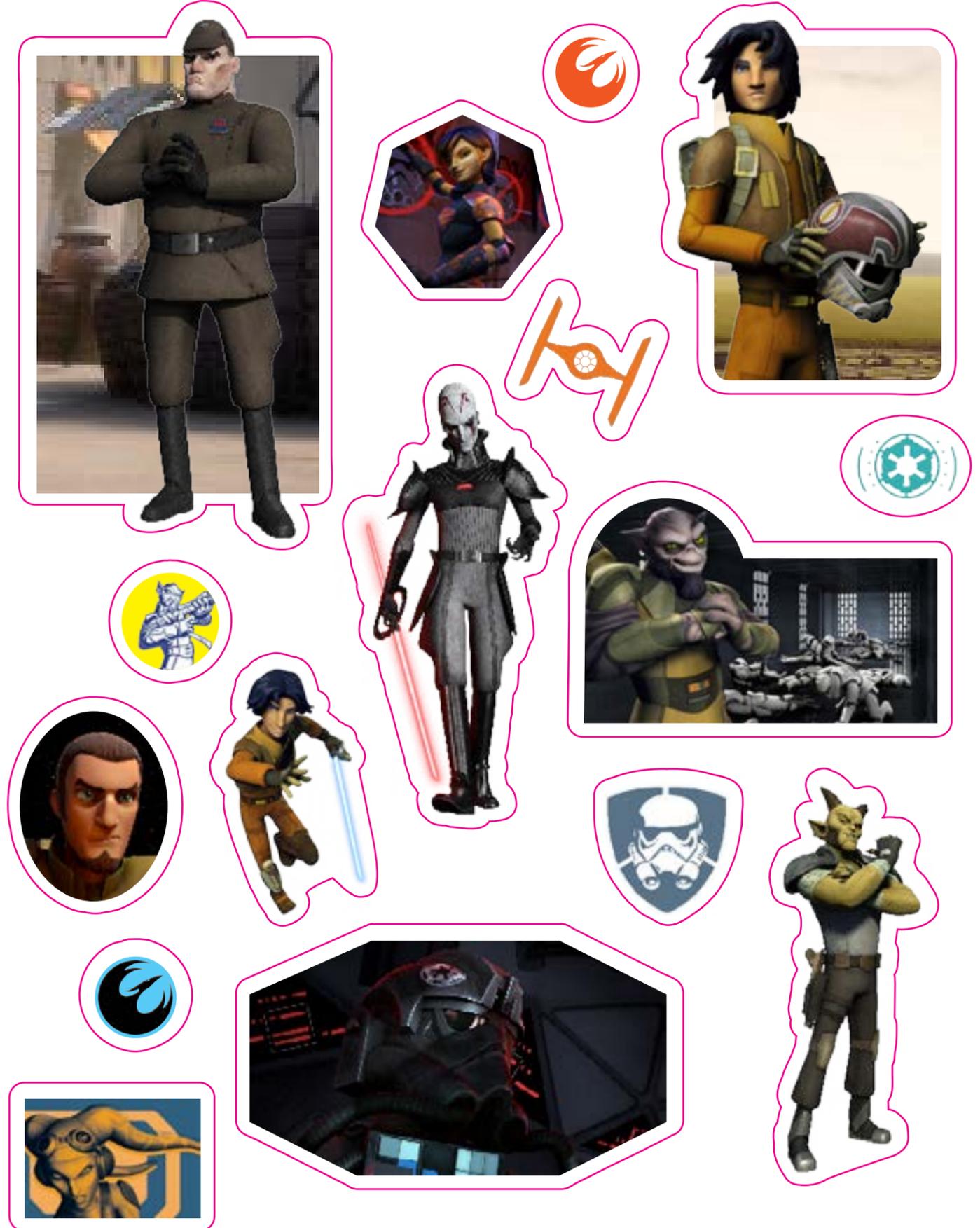
STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



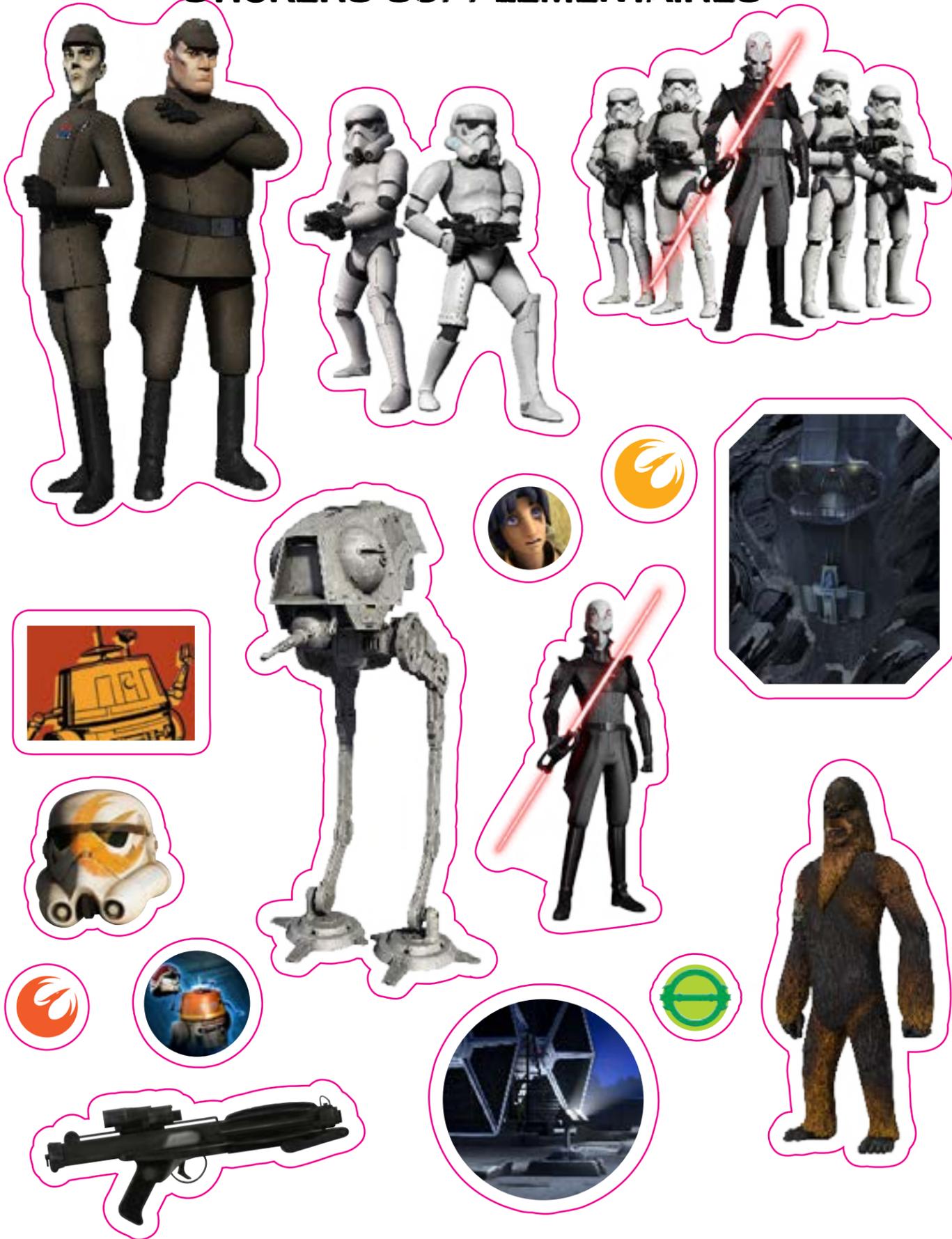
STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



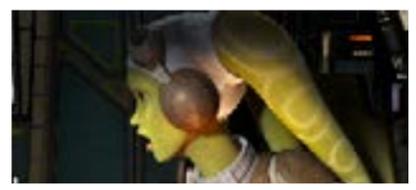
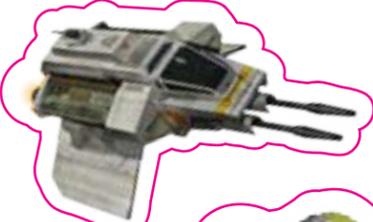
STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



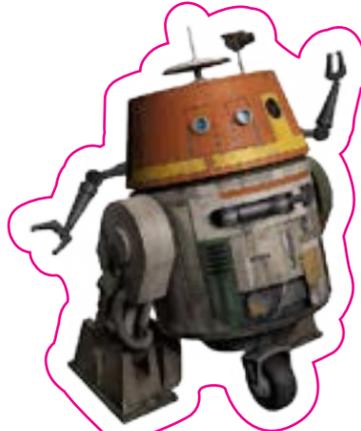
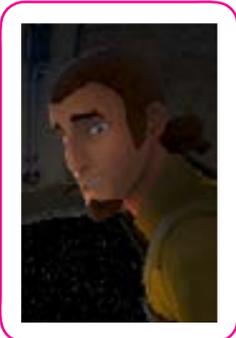
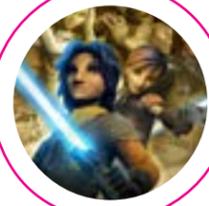
STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



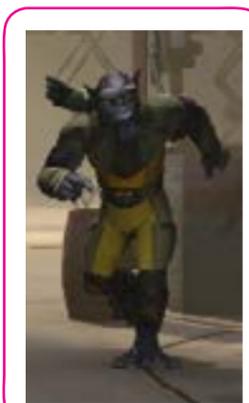
STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



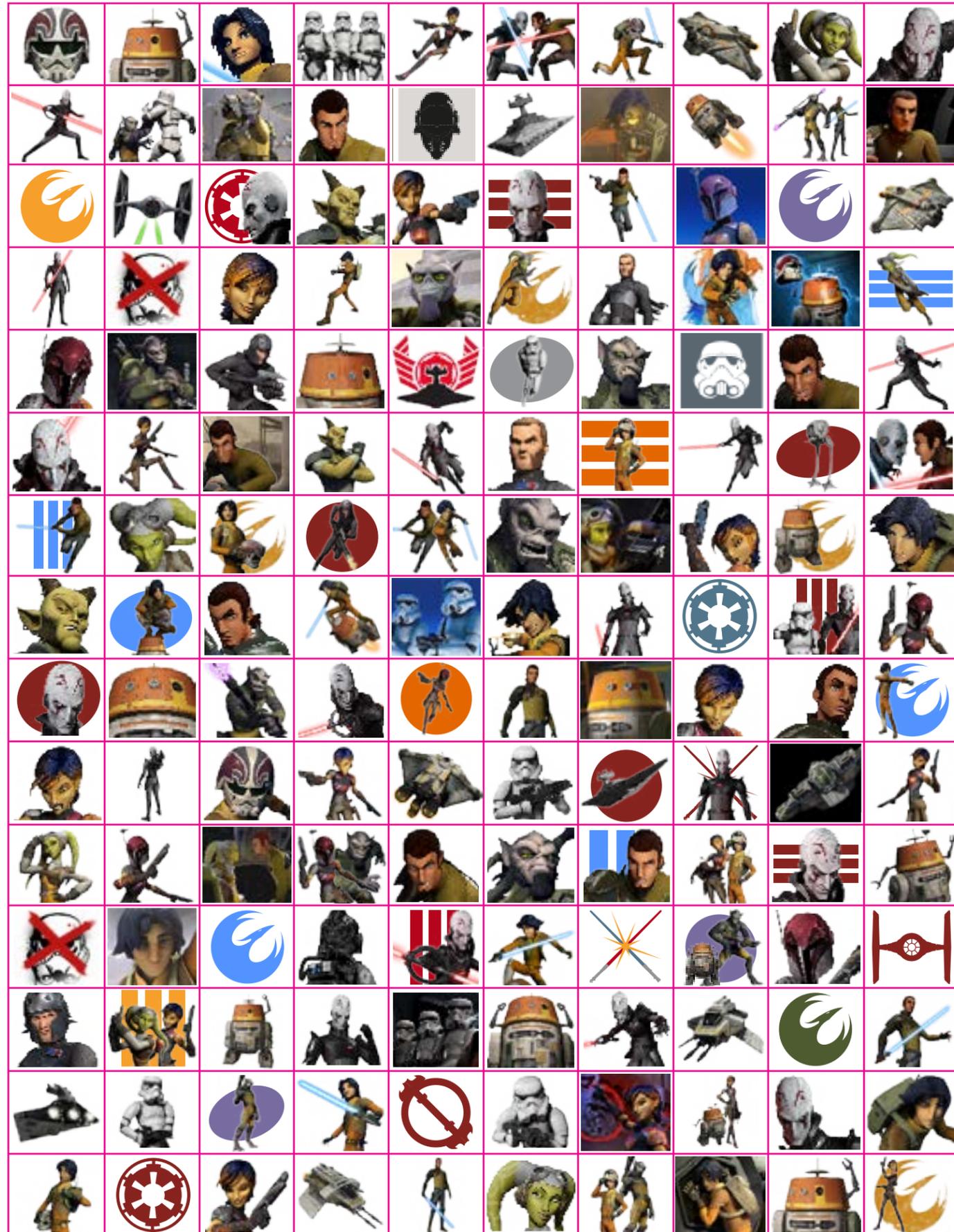
STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



STICKERS SUPPLÉMENTAIRES



STICKERS SUPPLÉMENTAIRES

